

ASO高等部

ASOポップカルチャー専門学校 高等課程

学校法人角川ドワンゴ学園 N高等学校 提携校

ゲーム

3DCG・イラスト

プログラミング

2027

好.
き.
を
得.
意.
に



＼ 選べる3つの通学タイプ /

週5日通学

週3日通学

週1日通学

自分の好きを、自分のスタイルで学ぶ。

専門スキルを磨きながら、

大学・専門学校入学や就職を目指す

「新しい学校」がASO高等部。

好きなことも、勉強したいことも、一人ひとり違います。

好きなことに時間と情熱をたっぷり注ぎ、

夢に向かってまっすぐに進む皆さんを応援する。

ASO高等部はそんな学びのスタイルを

提供しています。

専門的な勉強で 好きを得意に

MESSAGE



好きなことを得意にする。

そして、得意なことを仕事にする力を育成したい。

多様なキャリアや進路が認められていく日本において、好きなことが明確であるために普通高校に進学を希望しない、自分の好きなことに時間を使いたいと考える若者が増えてきています。

2019年に創立80周年を迎えた麻生専門学校グループで培ってきた教育ノウハウを、ASO高等部でも惜しみなく提供し、生徒一人ひとりが未来を描けるようサポートしていきます。

ASO高等部 校長 門司 哲也



もっと学びやすく進化!

週5日通学コース ポップカルチャー総合学科

好きな分野を学びながら
専修学校高等課程
卒業資格を取得する!

P07
→

無理なく学校へ!

週3日&週1日 ナレッジコース

あなたに合った学び方で
高校生活をスタート

P17
→

2026年4月入学生より

週1日ナレッジコースを新設!

INDEX

麻生グループがバックアップ	 P03
業界大手企業が教育を支援	... P05
HRB教育	 P06
週5日通学コースとは?	 P07
イラストコース CGコース	 P09
ゲームクリエイターコース	 P11
情報システムコース	 P13
在学生インタビュー	 P15
魅力あふれる先生たち	 P16
週3日ナレッジコース・ 週1日ナレッジコースとは?	 P17
1日のスケジュール	 P19
在学生インタビュー	 P20
万全のサポート体制	 P21
全通学コース共通選択授業	... P22
学習環境	 P23
年間スケジュール	 P24
よくあるご質問	 P25
コンテスト実績	 P26
進路実績	 P27
オープンスクール	 P29

九州最大級の麻生専門学校 全面的にバックアップ！

麻生専門学校グループとは？



創立 **87** 年の伝統 **12** 校 **68** 学科

卒業生 **74,000** 名超 就職率 **99.1%**

(1,896名/1,913名)※2025年5月時点

麻生専門学校グループが授業カリキュラムを全面バック

グループが

グループによるバックアップの強み！
高校時代から本格的な専門分野が学べるのでライバルに差をつけられる



ゲーム、CG、アニメ、イラスト、マンガ、情報処理の分野で多くの卒業生を輩出するASOポップカルチャー専門学校と麻生情報ビジネス専門学校 福岡校が専門授業のカリキュラムを設計。4つのコースで好きをスキルに変えていきます。

ASO COLLEGE GROUP

幅広いジャンルを網羅する
プロフェッショナルな講師陣の専門授業

業界実務経験を持ったプロフェッショナルによる直接指導が受けられます。自分の好きなジャンルの制作方法を学び、実際に自分で取り組み、アドバイスを受けるというサイクルで、基礎から応用までの知識と技術を身につけます。



アップした学校が、ASO高等部です。

現場の
『今』を体感

業界大手企業が 教育をバックアップ！

TOPIC

ANIME CG NINE Project By 麻生専門学校グループ×カラー×ドワンゴ



PROJECT STUDIO Q, INC.

(株)プロジェクトスタジオQとともに業界最前線の学びを実践



©カラー

プロジェクトスタジオQとは

アニメ・CG 制作会社。

アニメやCGを中心とした映像作品の制作をはじめ、クリエイターの人材育成に取り組むため、アニメCGコンテスト「Award:Q/Project Studio Q Anime CG Award」を開催している。

福岡市博多区にスタジオを構える。

▼プロジェクトスタジオQ代表作

- ・シン・エヴァンゲリオン劇場版
- ・機動戦士Gundam GQuuuuuuX
- ・『スター・ウォーズ:ビジョンズ』Volume 3『四枚羽の詩』など

“福岡”でトップクリエイターの技術が体感できる！

麻生専門学校グループと、『エヴァンゲリオン』シリーズや『シン・ゴジラ』を手がけた庵野秀明氏率いる(株)カラー、『ニコニコ動画』でおなじみの(株)ドワンゴの3社共同出資によって立ち上げられたのが、(株)プロジェクトスタジオQです。アニメ・CG業界で活躍する

若手の人材育成プロジェクト「ANIME CG NINE Project」の一環で、福岡にしながらトップクリエイターの技を学ぶことができるのはASOだけ!ASOから世界の舞台で活躍するクリエイターを目指してください。

Message

株式会社カラー Xαpα

株式会社 カラー 代表取締役社長
庵野 秀明 氏

この度縁あって、麻生塾さん・ドワンゴさんと一緒にCGアニメーションを主とした人材育成計画を立ち上げることにになりました。福岡、九州、山口に存在している才能を現地で育成し、活かしていくことが主体です。この3社プロジェクトにより、わずかも現地産業に貢献し、少しでもアニメCG業界を手助けし、ちょっとでも作品クオリティーを押し進めることができれば良いな、と思っています。何卒、よろしく願います。

2018年3月時点



株式会社 カラー

庵野秀明が代表取締役を務める映像企画製作会社。映像作品の企画・原作・脚本・デザイン等の開発ならびに製作・宣伝・配給を手がけ、『エヴァンゲリオン』シリーズをはじめ『日本アニメーター』見本市等の作品を制作している。また、映像クリエイターの発掘と育成、アニメーション・特撮に関する資料・技術の保存・管理・啓蒙を目指している。

dwango

株式会社 ドワンゴ 顧問
株式会社 KADOKAWA 取締役
川上 量生 氏

プログラマーやCGアニメーターのように知的生産を生業とする職業は、本来は場所を選ばないはずであり、インターネットが普及した現在では、地球上のどこでも仕事ができて不思議はありません。しかしながら、日本ではビジネス上の制約で、このようなソフトウェア生産においてですら、東京に求人は一極集中しており、さらに深刻な人材不足に陥っているのが現状です。このプロジェクトからCGアニメーション業界に貢献する人材が輩出され、潜在的な地方の力を引き出し、優れた作品を福岡から世界に送り出せればと願っています。



株式会社 ドワンゴ

次世代ネットワークコミュニケーションの創出を目指す、ネットワーク・エンタテインメント・カンパニー。国内最大級の動画サイト「ニコニコ動画」の運営をはじめ、モバイル向け音楽配信、ゲームソフト及びオンラインゲームの企画・開発・販売などを行っている。高度なネットワーク技術と独創的な発想を強みに、良質なコンテンツを様々なプラットフォームに提供している。

ASO
オリジナル
プログラム

「心のチカラ」＝「人間力」をつけるための

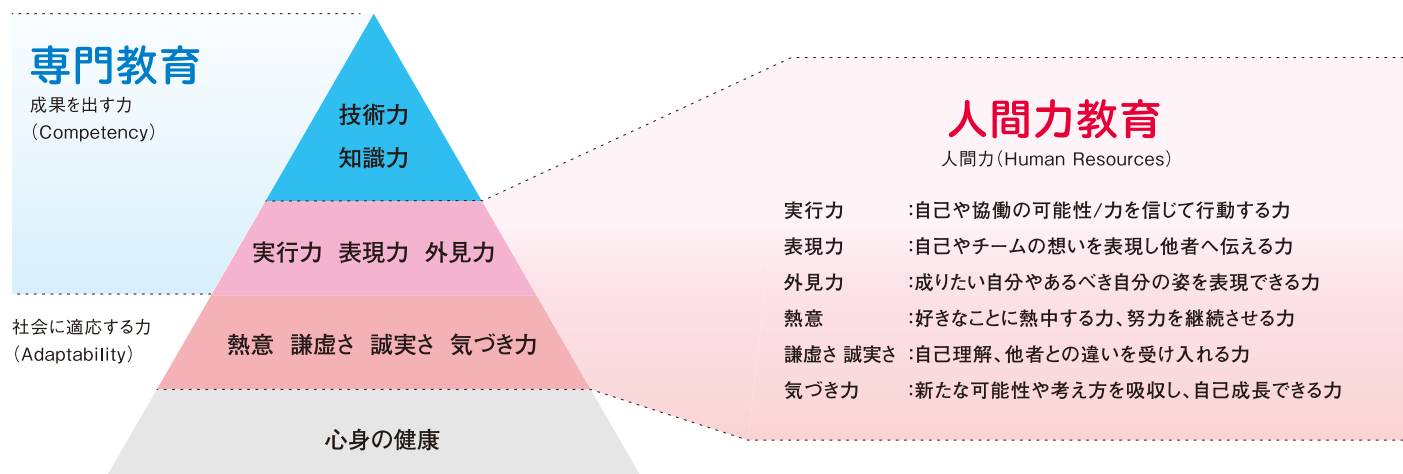
HRB教育

HUMAN RESOURCES BASIC

HRB教育とは

麻生専門学校グループでは、社会に出たときにスペシャリストとして活躍できる高度な「専門的知識・スキル」またそれらを発揮するために必要な土台である「人間力」、社会人として必要な「社会人スキル」を育むことを、創立当初より大事にしています。ASO高等部でも同様に、専門スキルを学ぶだけでなく、その学びをいかす基礎となる「人間力」の教育を行います。高校生が近い将来で、社会参画を果たせる人財となるために身につけるべきチカラを体系的に学ぶ、ASO高等部オリジナルのプログラムです。

ASO高等部で養う2つのチカラ



「好き」の先に“大変さ”があるかもしれない、
それを《楽しい》に変える力を一緒につけていきましょう



麻生専門学校グループ
GC推進本部 本部長
徳久 晶子

想像してみましょう。

「ゲームをすることが楽しい。そのゲームを自分がつくる…。可愛いイラストが好き。そんなイラストを自分が描く…。」

ワクワクしませんか？ 共通の『好き』を持つクラスの仲間と夢中になって取り組み、それを続けることの“大変さ”でさえ、“楽しい”と思える力をつける授業がHRBです。

そして3年後、自分の得意を“仕事”につなげる場として、麻生専門学校にはGCBという夢実現へのプログラムが皆さんを待っています。

『好きなこと、興味のあることにトコトン向き合う…。そこから道は開ける!!』

ASO高等部で、本当に楽しい人生を歩むための扉を開けましょう!!

興味のある分野をとことん学びたいあなたへ 週5日通学コース

ポップカルチャー総合学科

コースの特長

月～金曜日 9:30～15:25

※ASOポップカルチャー専門学校高等課程在籍となります

- 興味ある分野の専門性の高い授業
- 作品制作や業界を目指す基礎習得
- 連携企業による特別授業
- 進路指導
- 専修学校高等課程卒業資格
- 就学支援金対象学科
- 通学定期券 学割対象

普通科目を学びながら専門スキルも磨ける！



高等課程必須プログラムで
普通科目を学習

国語、数学、英語 など



専修学校高等課程卒業資格
取得



興味のある **専門科目** を学び
専門的な技術や知識を
身につける

イラスト・CG

ゲーム

プログラミング



好き

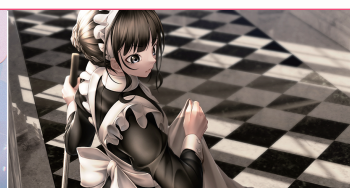
に合わせて選べる **4つのコース**



描く楽しさを仕事にする！

イラスト・CG分野 | **イラストコース**

- ☒ 絵を描くのが好き
- ☒ 表現することが好き
- ☒ 細かい作業が好き
- ☒ 漫画を読むのが好き

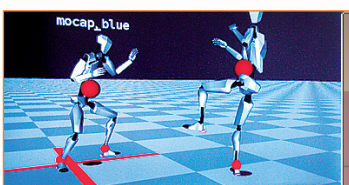


3Dで想像の世界を形にする！

イラスト・CG分野 | **CGコース**

- ☒ 絵を描くのが好き
- ☒ キャラクターを動かしてみたい
- ☒ 映像やCGに興味がある
- ☒ リアルな表現を追求したい

P09
→

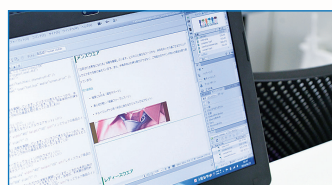


最高のゲーム体験を生み出す！

ゲーム分野 | **ゲームクリエイターコース**

- ☒ ゲームが好き
- ☒ ゲームを作りたい
- ☒ プログラムを楽しく学びたい

P11
→



アプリ・システムをつくる力を身につける！

ITシステム分野 | **情報システムコース**

- ☒ パソコンが好き
- ☒ アプリを作りたい
- ☒ インターネットやセキュリティに興味がある

P13
→

好きな分野を学びながら 専修学校高等課程卒業資格を取得する！

POINT

01

専門スキルがしっかり身につけられる！

- 3つの分野の専門コースを設定。
- 高校3年間で、各分野の専門的な技術や知識をとことん学ぶことができます。

業界実務経験を持ったプロフェッショナルによる直接指導。制作方法を教わり、実際に自分で取り組み、またアドバイスを受けるというサイクルで基礎から応用までの知識、技術を確実に身につけます。

イラスト・CG



ゲーム



プログラミング



POINT

02

卒業後は高等学校卒業生と同等の扱いを受けます

- 人事院規則で企業への就職、国家公務員受験資格、初任給等において、高等学校卒業生と同等の基準が適用
- 通学定期券の学割等、奨学金等も高校生と同様に適用

※全国高等専修学校協会ホームページより。
※都道府県により差異があります。

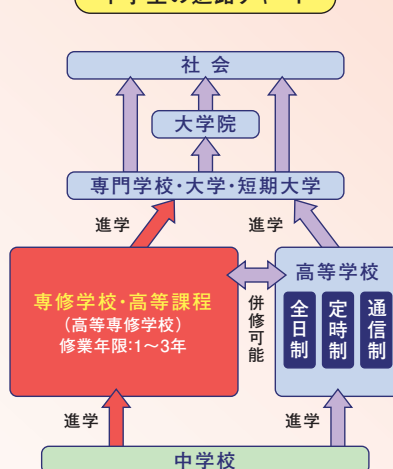
就職も公務員受験もOK！



高校生と同じ特典！



中学生の進路チャート



POINT

03

返済不要！「高等学校等就学支援金制度」対象校

全国の約80%の生徒が利用している、国の授業料支援の仕組みです。

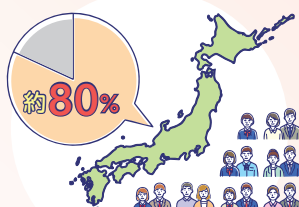
返さなくてOK！
授業料を国がサポート

多くのご家庭が対象です

ASOは対象校です！



国が授業料の一部(または全部)を負担してくれる制度です。
これは後で返す必要はありません。



保護者の所得に応じて支給されます。
条件はありますが、全国の高校生等の約80%が利用しています。



ASOポップカルチャー専門学校高等課程は、文部科学大臣指定の学校であり、この制度の対象校となっています。

さらに！他の支援制度も活用できます

就学支援金の他にも、「奨学給付金」や「各都道府県の奨学金」、「教育ローン」なども利用できる場合があります。

「描くことが好き」を「得意」に変える

イラストコース CGコース

ILLUSTRATION COURSE
COMPUTER GRAPHICS COURSE

※2年次からよりそれぞれのコースに特化したカリキュラムになります。



コースの特長

ポイント 01

CG、イラスト、アニメ分野の「絵を描く仕事」を学び、プロの技術を習得できる!

ポイント 02

基礎のデッサンはもちろん、アナログからデジタルまで学べるので、初心者でも安心!

ポイント 03

実際の制作現場で使われるツールを駆使してオリジナル作品を制作できる!

目指せる資格・検定

- 色彩検定2〜3級
- Illustrator®能力認定試験スタンダード
- Photoshop®能力認定試験スタンダード



目指せるコンテスト

- 高校生デザインコンテスト
- 高校生イラストコンテスト
- 福岡市美術展 など



3年間で学ぶこと

専門スキル習得を目指すカリキュラム

1年次

デッサンなどの基礎を身につけ、さまざまなモチーフを正確に表現していきます。

- ドローイング初級
- 美術教養初級
- キャラクター表現基礎
- デジタルデザイン
- コンピュータ概論
- 情報リテラシー
- ビジネスソフトウェア演習基礎
- 春季・総合演習
- デッサン

2年次

デザイン業界の全体像や、2D、3DCGなどの表現方法を学び、オリジナル作品を制作します。

- ドローイング中級
- イラストテクニック基礎
- 美術教養中級
- デザインワーク
- キャラクター表現応用
- CGグラフィック演習基礎
- デザイン企画・研究基礎
- ビジネスソフトウェア演習応用
- 春季・総合演習
- デッサン

3年次

自分の得意分野を伸ばし、学んだスキルで作品を制作して各種コンテストに応募します。

- ドローイング上級
- イラストテクニック応用
- 美術教養上級
- CGグラフィック演習応用
- デザイン企画・研究応用
- 春季・総合演習
- デッサン

目指せる職業

イラストレーター

CGデザイナー

アニメーター

キャラクターデザイナー

ほか

時間割

1年イラストコース・CGコース【前期】

※学年によって異なります。

		月	火	水	木	金
HR	9:30~ 9:40	ホームルーム				
1時限	9:45~10:30	CG初級2	人体初	美術入門	3DCG初級	HRB_1
2時限	10:35~11:20	CG初級2	人体初	美術入門	3DCG初級	HRB_1
3時限	11:35~12:20	CG初級1	造形	ドロー初	3DCG初級	特別補講
4時限	12:25~13:10	CG初級1	造形	ドロー初	3DCG初級	特別補講
昼休み						
5時限	13:50~14:35	英語	数学	社会		
6時限	14:40~15:25	英語	数学	社会		

1年イラストコース・CGコース【後期】

		月	火	水	木	金
HR	9:30~ 9:40	ホームルーム				
1時限	9:45~10:30	CG初級2	人体初	美術入門	3DCG初級	HRB_1
2時限	10:35~11:20	CG初級2	人体初	美術入門	3DCG初級	HRB_1
3時限	11:35~12:20	CG初級1	造形	ドロー初	3DCG初級	特別補講
4時限	12:25~13:10	CG初級1	造形	ドロー初	3DCG初級	特別補講
昼休み						
5時限	13:50~14:35	選択A	選択B	選択C	選択D	
6時限	14:40~15:25	選択A	選択B	選択C	選択D	

「ゲームが好き」を「得意」に変える

ゲームクリエイターコース

GAME CREATOR COURSE



コースの特長

ポイント 01

ゲーム開発に必要な
プログラミングの基礎が身につく!

ポイント 02

経験豊富な講師陣から
現場仕込みの制作手法を学べる!

ポイント 03

オリジナルゲーム作りを
企画から制作まで
一連の流れで体験できる!

目指せる 資格・検定

- 情報活用試験3級
- ITパスポート
- 基本情報技術者試験
- 情報セキュリティマネジメント試験



目指せる コンテスト

- 東京ゲームショウ(U18部門)
- Unityインターハイ
- ASOゲームショウ など



3年間で学ぶこと

専門スキル習得を目指すカリキュラム

1年次

ゲームを作る楽しさを学び、ゲームの構造やプログラムの基礎を理解します。

- プログラム言語基礎
- ゲーム開発演習
- 情報リテラシー
- デジタルデザイン
- コンピュータ概論
- ビジネスソフトウェア演習基礎
- 映像編集基礎

2年次

ゲーム業界の全体像を学び、プログラミングによるオリジナルゲームを制作します。

- プロジェクト演習(ゲーム)
- ゲーム企画・研究基礎
- 映像編集応用
- プログラム言語応用
- 情報処理基礎
- デザインワーク
- ビジネスソフトウェア演習応用
- 春季・総合演習

3年次

学んだスキルでゲームを制作し、各種ゲームコンテストに参加します。

- プロジェクト演習(ゲーム)
- ゲーム企画・研究応用
- ゲームプログラミング
- 情報処理応用
- 春季・卒業研究

目指せる職業

ゲームプログラマー

ゲームプランナー

モバイルゲームプログラマー

ほか

時間割

1年ゲームクリエイターコース【前期】

※学年によって異なります。

		月	火	水	木	金
HR	9:30~ 9:40	ホームルーム				
1時限	9:45~10:30	ハードウェア概論	unity初級	itパス対策	3DCG初級	HRB_1
2時限	10:35~11:20	ハードウェア概論	unity初級	itパス対策	3DCG初級	HRB_1
3時限	11:35~12:20	python	unity初級	itパス対策	3DCG初級	特別補講
4時限	12:25~13:10	python	unity初級	itパス対策	3DCG初級	特別補講
昼休み						
5時限	13:50~14:35	英語	数学	社会		
6時限	14:40~15:25	英語	数学	社会		

1年ゲームクリエイターコース【後期】

		月	火	水	木	金
HR	9:30~ 9:40	ホームルーム				
1時限	9:45~10:30	ハードウェア概論	unity初級	itパス対策	3DCG初級	HRB_1
2時限	10:35~11:20	ハードウェア概論	unity初級	itパス対策	3DCG初級	HRB_1
3時限	11:35~12:20	python	unity初級	itパス対策	3DCG初級	特別補講
4時限	12:25~13:10	python	unity初級	itパス対策	3DCG初級	特別補講
昼休み						
5時限	13:50~14:35	選択A	選択B	選択C	選択D	
6時限	14:40~15:25	選択A	選択B	選択C	選択D	

パソコン・プログラミングが好きを「得意」に変える

情報システムコース

INFORMATION SYSTEMS COURSE



コースの特長

ポイント 01

コンピュータやネットワークの仕組み、プログラミングなど、IT業界の基礎が学べる!

ポイント 02

初心者でもシステムをイチから開発できる知識と技術が身につく!

ポイント 03

IT業界の重要な国家資格「情報処理技術者試験」の合格を目指す!

目指せる資格・検定

- 情報活用試験3級
- ITパスポート
- 基本情報技術者試験
- 情報セキュリティマネジメント試験



目指せるコンテスト

- 飯塚アプリコンテスト
- アプリ甲子園
- WRO (ロボットコンテスト) など



3年間で学ぶこと

専門スキル習得を目指すカリキュラム

1年次

ITの基礎を学び、プログラミングやネットワークなどシステムの構造を理解します。

- プログラム言語基礎
- アプリ開発演習
- 情報数学
- プログラミング英語
- 情報リテラシー
- デジタルデザイン
- コンピュータ概論
- ビジネスソフトウェア演習基礎
- 映像編集基礎
- 春季・総合演習

2年次

オリジナルアプリケーションの設計・開発手法を学びます。

- プログラム言語応用
- アプリ企画・研究基礎
- 情報処理基礎
- プロジェクト演習
- デザインワーク
- ビジネスソフトウェア演習応用
- 映像編集応用
- 春季・総合演習

3年次

学んだスキルでアプリを開発し、国家資格(情報処理技術者試験)の取得を目指します。

- アプリ企画・研究応用
- 情報処理応用
- プロジェクト演習
- サーバー構築基礎
- 春季・総合演習

目指せる職業

システムエンジニア

プログラマー

Webプログラマー

ほか

時間割

1年情報システムコース【前期】

※学年によって異なります。

		月	火	水	木	金
HR	9:30~ 9:40	ホームルーム				
1時限	9:45~10:30	ハードウェア概論	unity初級	it/パス対策	組込入門	HRB_1
2時限	10:35~11:20	ハードウェア概論	unity初級	it/パス対策	組込入門	HRB_1
3時限	11:35~12:20	python	unity初級	it/パス対策	html/css	特別補講
4時限	12:25~13:10	python	unity初級	it/パス対策	html/css	特別補講
昼休み						
5時限	13:50~14:35	英語	数学	社会		
6時限	14:40~15:25	英語	数学	社会		

1年情報システムコース【後期】

		月	火	水	木	金
HR	9:30~ 9:40	ホームルーム				
1時限	9:45~10:30	ハードウェア概論	unity初級	it/パス対策	組込入門	HRB_1
2時限	10:35~11:20	ハードウェア概論	unity初級	it/パス対策	組込入門	HRB_1
3時限	11:35~12:20	python	unity初級	it/パス対策	html/css	特別補講
4時限	12:25~13:10	python	unity初級	it/パス対策	html/css	特別補講
昼休み						
5時限	13:50~14:35	選択A	選択B	選択C	選択D	
6時限	14:40~15:25	選択A	選択B	選択C	選択D	

「やりたい」に挑戦して 週5日でも通学できた!

もともとイラストを描くことが好きで、将来の夢はクリエイター。専門的に学べる環境があるASO高等部は、自分にとって最適な場所だと思いました。中学校にはあまり通っていませんでしたが、「やりたい」に挑戦することで週5日でも通学できました。先輩後輩関係なく仲が良く、楽しくやりがいのある学校です。



好きをもっと
得意にするため
制作を頑張って
将来はアニメーターに

Y.Mさん
ポップカルチャー総合学科イラストコース
福岡県／前原西中学校出身

週5日通学コース ☆ 在学生インタビュー CURRENT STUDENT INTERVIEWS

長く感じていた1週間も 好きな授業で短く感じる

中学校で配られた学校紹介のパンフレットを見て知ったASO高等部。自分のやりたいことを考えた結果、ここにたどり着きました。共通の趣味を持った新しい友人を見つけられたことが嬉しかったです。専門スキルの選択授業は内容が充実していて、中学時代は長く感じた1週間もあっという間に過ぎていきます(笑)。

誰もがタイトルを
知っているような
ゲームづくりに
関わりたい!

M.Aさん
ポップカルチャー総合学科
ゲームクリエイターコース
福岡県／香椎第三中学校出身

全力で挑戦できる環境で 可能性は無限大!

入学して良かったことは、学校の雰囲気が良くて先生がとても話しやすいところ。難しい内容の授業でもわかりやすく丁寧に教えてくれます。ASO高等部にはやりたいことに全力でチャレンジできる環境があります。自分の可能性を広げられるので、自分の好きなことがあればぜひ進学を検討してみてください。



高校生の時から
好きな分野で
いち早く専門スキルが
身につけられる

I.Rさん
ポップカルチャー総合学科
情報システムコース
福岡県／花畑中学校出身

業界で活躍した
プロに学ぶ

魅力あふれる先生たち

イラスト



松尾 恭子先生

担当教科：ドローイング中級・上級・デッサン特別演習、シナリオ概論



生徒の行動を促しながら
変化や成長を喜び合う

美術大学を卒業後、アーティスト、FMラジオDJ、声優、役者、アートクリエイター、色彩学講師、華道家とさまざまなキャリアを重ねてきました。そこで得た芸術・エンターテインメントを多角的に捉え作品作りに落とし込むという経験を、皆さんに伝えていきたいと思います。

まずは行動する。手を動かす。一つひとつ作品として完成させ、客観的に見ることができる視点を養いましょう。自分で動いて体験した経験値は想像力の源です。自分で動いた先で出会う人や環境が未来へのチャンスに繋がっています。生徒自らの行動を促し、変化や成長と一緒に喜びたいです。

3DCG



嘉数 開吏先生

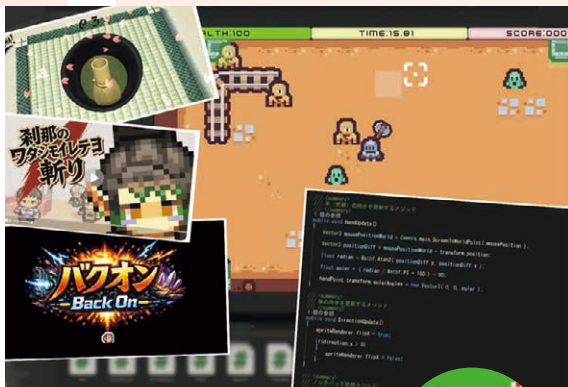
担当教科：3DCG



制作経験をもとにした
実践的な学びで全力サポート

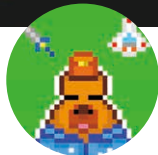
福岡の会社で映像制作や各種デザイン制作を経験してきました。現在はフリーランスとして3DCGを活用したCMやアニメーション制作に携わっています。技術だけではなく参考資料の集め方やスケジュール管理など実践的な学びを授業に取り入れています。そこで大切にしているのは「好き」を追求する姿勢。生徒が自分自身の表現として作品制作に向き合えるよう指導しています。3DCGは映像やゲーム、デザインなど幅広い分野で活用されている技術です。未経験からのスタートでも一人ひとりが自分の作品を制作できるよう全力でサポートします。

ゲーム



大城 貴之先生

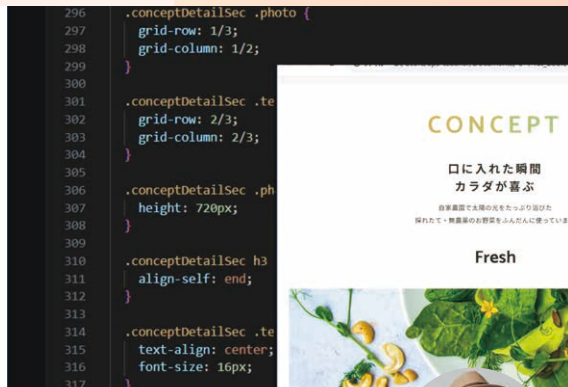
担当教科：ゲームエンジン基礎～上級、チーム制作



エンジニアの現場で求められる
技術的自立心を身につける

ゲーム制作をはじめ、デバッグ(ソフトウェアテスト)や品質管理に携わってきました。授業ではUnityやC#といった言語を使いますが、最終的にはツールに頼らないプログラミングスキルやアルゴリズムなどの知識を持ってもらいたいと思います。エンジニアの現場では未知の不具合や最新技術への対応が日常茶飯事。自力で解決していく技術的自立心を身につける授業を心がけています。技術はインプットするだけではなくアウトプットすることが重要です。学校や外のコミュニティにも飛び込みながら、将来を支える武器となる仲間やアイデア、技術を見つけていきましょう。

情報システム



橋田 響平先生

担当教科：HTML/CSS、組込入門、Androidアプリ開発、社会



一人ひとりのペースや興味を尊重し
成功体験を積み重ねていく

高校で英語や社会を教えたあと、システムエンジニアとしてWeb制作会社で実務経験を積みました。現在はASO高等部でHTMLを中心としたプログラミングの基礎を担当しながら、週3日はプログラマーとしても活動しています。授業では生徒一人ひとりのペースや興味を尊重し、「出来た!」という小さな成功体験を大切にしています。プログラミングは決して得意な人だけのものではありません。興味があれば誰でも始められます。「ちょっと面白そう」「やってみたい」という気持ちを大事に、アイデアを形にするお手伝いができれば嬉しいです。

FACULTY INTRODUCTION

無理なく学校に通って好きな分野を学ぶ！

週3日ナレッジコース 週1日ナレッジコース

◆ N高等学校
と併修で
高卒資格取得！

コースの特長

選択授業で無理なく受講
10:00～15:25

- パソコンの基本的な使い方を身につける
- 学習、登校習慣を身につける
- 興味ある分野について知っていく
- N高等学校進捗確認

POINT 01

週3日&週1日ナレッジコースで新たな一歩を

「いきなり毎日通うのは不安」そんなあなたへ。フリースクールの安心感の中で高校卒業資格を目指ませんか？



ASO高等部



興味のある分野を学びながら
登校習慣を身につける

イラスト・CG

ゲーム

プログラミング



Wスクールで
高校卒業資格取得



N高等学校



提携校のN高等学校ネットコース併修で
高校卒業資格を取得する

国語、数学、英語 など



POINT 02

N高等学校とは？

N高等学校（N高）は、学校法人角川ドワンゴ学園が運営する単位制・通信制の高等学校です。

学校教育法第一条に定められた高等学校であり、全日制高校と同じ「高校卒業資格」を取得することができます。

授業は好きな時に、好きな場所で、スマホやパソコンから受講できます！ 多くの人に選ばれ、結果を出しているから、安心です。

生徒数 **32,716名**

※N/S高との合計（2025年6月時点）

日本最大級のネット高校！

※インターネットや最先端のツールを活用した学習スタイルが特徴で、ネットコースや通学コース（週5・週3・週1など）など複数のコースが用意されています。



卒業率 **98.9%** (2025年3月31日時点)*



ネットでも
しっかり卒業

※1・2年次に必要単位数を取得し
3年次を迎えた生徒の卒業率

週3日ナレッジコース

FEATURES

01

学習負担を軽減！
選択制授業で
無理なく学べる！



FEATURES

02

N高の
高校科目と
ASO高等部の
専門学習を両立



FEATURES

03

個別
サポートで
不安な気持ちに
寄り添います



週1日ナレッジコース

2026年4月入学生より新設

FEATURES

01

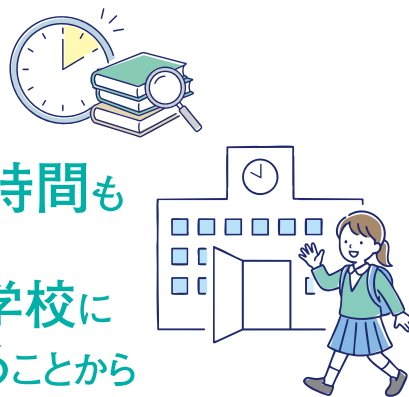
週に1日からの
通学でOK！
あなたの
ペースを大切に



FEATURES

02

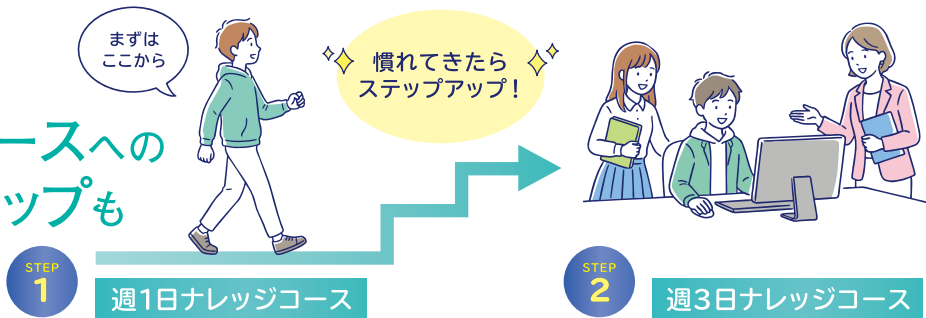
学習時間も
厳選
まずは学校に
慣れることから



FEATURES

03

週3日
ナレッジコースへの
ステップアップも
可能



保護者の方へメッセージ

お子様の「もう一度学びたい」
という気持ちを応援します

お子様の「もう一度学びたい」という気持ちに寄り添い、丁寧にサポートします。経験豊富なスタッフが、学び直しの不安を解消し、自信を持って次のステップへ進めるようお手伝いします。

N高の学習進捗フォローと
丁寧な進路指導！

ASO高等部の教職員が、通信制高校（N高）の学習進捗をフォローいたします。卒業後の進路指導（就職・進学）にも丁寧に対応いたします。

自分の「好き」に合わせて

学びたい授業が**選べる!**

週3日ナレッジコースと週1日ナレッジコースの1日のスケジュールは自分次第。
午前中は自由登校のコミュニケーションタイム、午後は選択授業で自分の好きを学びます。

A DAY IN OUR SCHOOL LIFE 週3日&週1日ナレッジコース

1日のスケジュール

10:00

10:00~13:10

コミュニケーションタイム

- ・N高学習進捗確認、質問対応
- ・ボードゲームなどを使い
コミュニケーションを実践



11:00

12:00

13:00

13:10~13:50 昼休み

14:00

13:50~15:25

選択授業を受講

- ・週3日ナレッジコースは3科目
 - ・週1日ナレッジコースは1科目
- 詳しくは選択授業のページ(P22)へ



15:00

16:00

15:25~

放課後

N高の学習を進めたり、アルバイトをしたり、
友達とゲームをしたりなど、それぞれ自由に
過ごしています。



自分のペースで通学して 好きな分野が学べる

週に何日か通学しながら興味のある分野を学べる学校をネットで探して見つけたのがASO高等部。自分の体調に合わせたペースで通うことができるので安心してしています。作品作りで困った時には先生や先輩にすぐ相談できますし、自分になかった新しい知識と技術が覚えらるのでもいつも楽しく過ごしています。

目標は映像関係
人の感情を
動かせる作品を
作りたい!



T.S.さん
イラストナレッジコース
(現・週3日ナレッジコース)
福岡県／志免東中学校出身

週3日&週1日ナレッジコース★ 在学生インタビュー

CURRENT STUDENT INTERVIEWS

たくさんのことが
学べるから
向上心があれば
自信を持って卒業できる!

同じ趣味の仲間だから 人間関係も良好に

人間関係で悩んでしまい通信制高校に進学しようと思っていましたが、自分の好きなゲームプログラミングに挑戦するためにASO高等部を選びました。同じ趣味を持った人が集まるので、改めて人間関係も構築できると感じました。実際にコミュニケーション力に繋がる授業も多く、人前に出るのも大丈夫になりました!

N.H.さん
ゲームナレッジコース
(現・週3日ナレッジコース)
福岡県／平野中学校出身

挑戦して、成長して 充実した学校生活を!

ASO高等部では高校卒業資格を取得しながら専門的な分野が学べます。高校生のうちから専門スキルを身につけられますし、自分と同じようにゲームが好きな人たちがいるので、学校の雰囲気が好きになりました。勉強は大変かもしれませんが、たくさん挑戦して、成長して、楽しく充実した学校生活を送りましょう!

将来はゲーム会社に
就職して
自分が関わったものを
ヒット作にしたい!



Y.H.さん
ゲームナレッジコース
(現・週3日ナレッジコース)
福岡県／原中学校出身

万全のサポート体制で みんなの不安を解消

不安な学校生活も万全のサポート体制があるので心配いりません。学校生活のこと、進路のことなどの悩みも相談してください。

FULL SUPPORT SYSTEM

万全サポート

SUPPORT

1

コース別担任制で徹底サポート

コースごとに担任の先生を配置し、
学校生活から進路指導までしっかりとサポートしていきます。



SUPPORT

2

入退室管理システムを導入

登下校時に二次元コードをかざすことで、
登録された保護者のメールアドレスに
写真と時刻が送信されます。



SUPPORT

3

心理カウンセラーに面談可能

週に1回、臨床心理士が学校に来るので、
生徒はもちろん保護者の方も面談を受けることができます。



CAMPUS LIFE SUPPORT CENTER

キャンパスライフサポートセンター

学習の悩みも **生活の悩み**も専任のカウンセラーが
中心となりサポートします。

色々な悩みや困っていることを、相談したり語り合ったりできる場所です。
些細なことや大きな悩みまで、どんな事でも相談できます。
臨床心理士やキャリアカウンセラーが在籍し、学校生活をサポートします。



動画編集

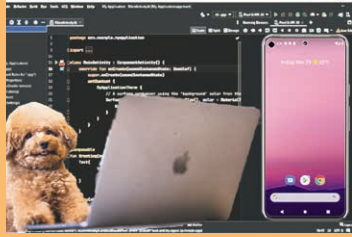


Adobe After EffectsおよびAdobe Premiere Proを使用した映像制作の基礎や技法を、実際の制作現場での制作フローを通して学ぶ授業です。モーショングラフィックスやアニメーションを制作していきますが、最終的には自身でミュージックビデオ・実写動画を一本制作してもらいます。映像という表現方法を手に入れたい方、業界で使われているアプリケーションソフトを学び、将来業界を目指す生徒の方まで広く学べます。

活かせる仕事

映像クリエイター/テレビ番組制作
コンポジット/3DCGアニメーター など

Androidアプリ開発



この授業では、Androidアプリ開発の基礎から始め、皆さんがオリジナルのモバイルアプリを作成できるようになります。Kotlinの基本、UIデザイン、ユーザー操作の処理方法、そしてデータ保存の技術を学びます。実際に手を動かしながら、アイデアを形にする楽しさと、プログラミングの基本をマスターしましょう。

活かせる仕事

モバイルアプリデベロッパー/フロントエンド
デベロッパー/UI/UXデザイナー など

デッサン特別演習



画面の構成力(構図・空間表現)、描写力(明暗・立体感・質感・描き込み量)を磨く講座です。複数モチーフをモリモリ描きます。難しいモチーフを描いていきますので、上手になりたいという意欲的な生徒や美術進学を目指す生徒まで広く学べます。

活かせる仕事

アーティスト/イラストレーター/CGクリエイター
漫画家/アニメーター/映像作家/写真家 など

ELECTIVE CLASSES

専門分野+αの強みをつくる

全通学コース共通

選択授業

『好き』を伸ばす、
選べる学び

pickup

他にも沢山あります／

- 1 マンガ制作
- 2 スポーツコミュニケーション
- 3 パソコン整備士
- 4 シナリオ概論
- 5 美術教養演習
- 6 3DCG総合講座
- 7 Excel演習
- 8 Word演習
- 9 プレゼンテーション
- 10 DTP/webデザイン

さまざまな分野で活躍するプロフェッショナルが授業を実施しています。生徒の「学びたい」「好き」という気持ちに合わせて選択できます。

HTML/CSS



このクラスでは、ウェブサイトの基礎からスタートし、HTMLとCSSを駆使して自分だけのページを作成します。テキスト、画像、レイアウトの調整方法を学び、レスポンシブデザインの重要性にも触れます。クリエイティブなプロジェクトを通じて、コーディングの基本を身につけ、表現の幅を広げることが目標です。エラーとの戦いもありますが、それを乗り越えた時の達成感は格別。一緒に技術とアートの融合を楽しみましょう！

活かせる仕事

ウェブデザイナー/フロントエンドデベロッパー
UI/UXデザイナー/コンテンツマネージャー など

チーム制作



作品のプランニングから制作、そして公開までの流れを「チーム」で行います。作るのはゲームに限らず、イラスト集、Webサイト、動画など自由！チーム制作を通して、自分の「得意」な仕事・役割を見つけましょう。

活かせる仕事

プランナー/デザイナー
プログラマー/クリエイティブ業界 など

※年によって授業が異なる場合があります。

最先端のキャンパスで学べる!

ASO高等部があるのは麻生専門学校グループの福岡キャンパス内。
一般的な高校を超えた施設と設備の中で学校生活を過ごせます。

LEARNING ENVIRONMENT

施設・設備



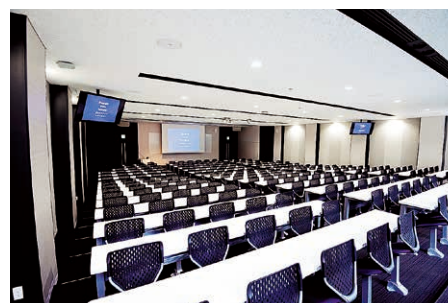
タブレット実習室

デジタルコミック・イラストの制作に必要なCLIP STUDIO PAINTを導入。1人1台のペンタブレットを準備 (ASOポップカルチャー専門学校内)。



資料室

さまざまなジャンルのマンガ、コミックなどが収集された資料室は、自主制作の場としていつでも活用できます (ASOポップカルチャー専門学校内)。



講堂

プロジェクターなどを完備した講堂は240名収容可能。企業の方をお招きしての講演会や生徒のプレゼンテーション発表に使用します。



図書館

蔵書約15,000冊で、専門書から雑誌、文庫まで幅広いジャンルの本が揃っています。卒業生も使用可能です。



スタジオASO

モーションキャプチャーを使用した本格的なゲーム開発から映像撮影まで、プロの現場で使われている機器を揃えた専用スタジオ。



ASOギャラリー

ASOポップカルチャー専門学校の学生作品を展示。ゲームで遊んだり、マンガを読んだりして、自分の創作活動に活かれます。

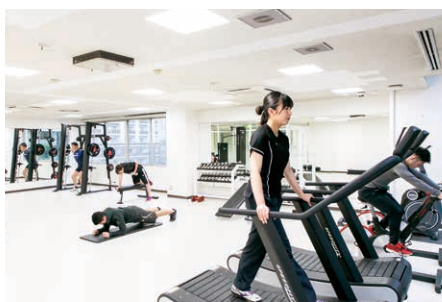


学食堂

学食堂

GAKUSYOKUDO

人気No.1のオシャレスポット。
カフェのような学食で、生徒同士が楽しく過ごしています。



スポーツジム

学内にスポーツジムの完備。
最新機器でトレーニングができる人気スポットのひとつ。



eスポーツ部

本格的に全国大会を目指すeスポーツ部。
遊びながらもゲームへの学びを深められます。

キャンパスライフがさらに充実!!

SCHOOL LIFE

ワクワクで楽しいスクールライフ!

年間を通してイベントや展示会、ワークショップなどさまざまな催しを実施しているので、飽きることなく楽しみながら通学できます。

企業見学



社会科見学

卒業進級制作展



主なイベントスケジュール

YEARLY HIGHLIGHTS

年間行事

4
April

- 入学式 ●オリエンテーション
- 新入生歓迎遠足

5
May

- アニメ制作会社見学
- 社会科見学

6
June

- 保護者説明会

7
July

- N高プレミアムスクーリング

8
August

- 三者面談
- 夏季休暇

9
September

- ASOゲームショウ

10
October

- 中間制作展

11
November

- システム系会社見学

12
December

- ボウリング大会
- ゲーム企業見学

1
January

- 冬休み
- 初詣

2
February

- 情報活用検定 ●C言語検定
- illustrator・photoshop検定

3
March

- 卒業進級制作展
- 卒業式



入学式



新入生歓迎遠足



初詣



卒業式

※各行事は変更になる場合がございます。

A DAY IN THE LIFE

一日の生活

6:00	7:00	9:30	13:10	13:50	15:25	18:00	19:00	24:00
睡眠	朝食・登校	授業	昼食	授業	自由時間	夕食	自由時間	睡眠

9:30~好きなことを、もっと好きになるような授業♪
業界の話も聞けておもしろい!

15:25~自分がやりたいこと、学びたいこと
自由に時間を使える!

あなたの 知りたいをここで解決!

FREQUENTLY ASKED QUESTIONS

FAQ

よくあるご質問

Q.1

中学校では **不登校** で
学校にほとんど行っていませんが
入学できますか?

問題ありません。ASO高等部は、高校卒業資格を通信学習で、専門スキルを通学で学びます。プログラミングやゲーム、CG、イラストなど、同じ興味・関心を持つ仲間と出逢えるので、きっと、学校が楽しくなるはずです。

Q.2

ゲームに興味はあるの
ですが **授業** についていけるか
心配です。

いずれの分野も皆さんゼロからのスタートです。ゆっくり、じっくりと授業を進めます。何より自分の好きな分野を学習するので、勉強することに楽しみを感じ、できることが増えていくことで成長を実感できるはずです。

Q.3

いろいろな分野に興味があります。
入学後の **コースの変更** は
可能ですか?(週5日通学コース)

入学後、各コースの導入となる授業を全員で受講してもらいます。その後、興味があるコースを正式に選択できますので、ご安心ください。学校説明会で、各コースで学ぶ内容などを説明していますので、ぜひ一度ご参加ください。

Q.4

コミュニケーションに
不安があります。
友達 ができるか心配です。

ゲーム・CG・イラスト・アニメ・パソコンなど、クラス全員が自分と同じ趣味や興味を持っています。気の合う友達が見つけやすく、また、違うコースとの合同授業や交流会もありますので、ご安心ください。

Q.5

ASO高等部を卒業した後の
進路指導 は行って
もらえますか?

大学や専門学校への進学や就職など、希望に応じた進路指導を行います。在学中に学んだ専門スキルを更に高めたい生徒は麻生専門学校グループへの進学も可能です。

Q.6

出願 はいつから
できますか? また **入試** は
どのようなものですか?

出願は2026年10月から受付けています。入試は書類審査および面接となります。日程は10月~3月まで(計8回)実施を予定しています。※詳細は募集要項をご確認ください

生徒たちの作品が コンテストや資格で多数の受賞&合格!

ASO高等部の生徒の作品は学校外からも高い評価を受けています。
数ある受賞作品の中から一部をご紹介します。



第55回福岡市美術展
福岡市文化芸術振興財団賞
Y.Mさん (&M.Hさん)



第21回高校生/留学生
マンガ・イラスト
グランプリ エス賞
Y.Rさん



学校安心メール
協賛ステッカー
デザイン採用
T.Yさん



企業ロゴ
コンペティション
最優秀賞(採用)
N.Aさん



天学コンペティション2024
入選
I.Wさん



バルミー9周年記念 イラストコンテスト
応援賞
Y.Rさん



バルミー9周年記念 イラストコンテスト
応援賞
K.Yさん



大野ジョーダンスコンテスト #3
テーマイラストコンテスト入賞
K.Rさん

開校以来初! 色彩検定1級 合格!!

高校生でも専門学生が目指すような高難度の資格取得が可能!! その他多数の資格試験で合格実績あり!

※色彩検定1級は、色の専門知識が問われる上級資格です。

「好き」を「得意」に変えて/ 選べる進路で夢が広がる!

CAREER PATHS

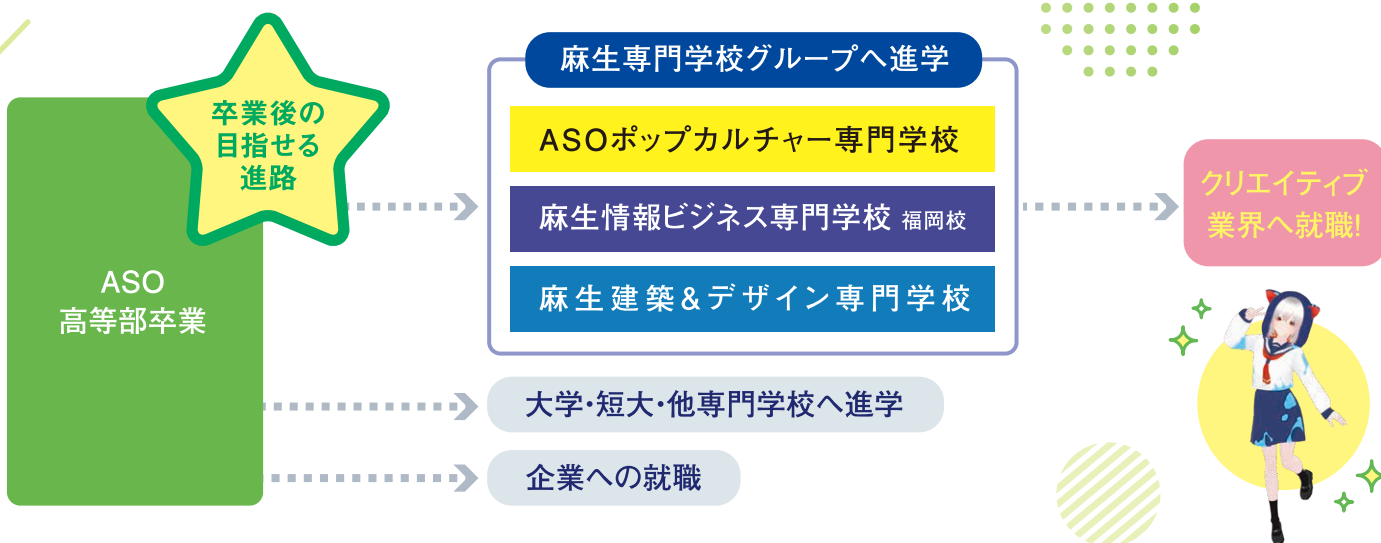
好きを仕事にするために、さまざまな進路を実現しています。麻生専門学校グループへの進学はもちろん、大学や短大への進学、就職など希望に合わせた進路をサポートします。

2025年度 進路決定率

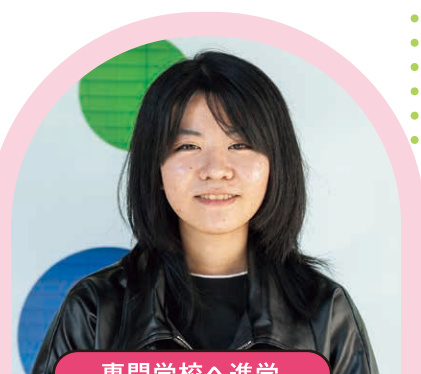
100%

主な進路先

- | 進学 | 就職 |
|-------------------|-------------------|
| ● 麻生情報ビジネス専門学校 | ● 株式会社ジェイテック |
| ● ASOポップカルチャー専門学校 | ● アドバンステクノロジー |
| ● 麻生建築&デザイン専門学校 | ● 株式会社サダマツ |
| ● 久留米大学 | ● 株式会社ASAP |
| ● 九州産業大学造形短期大学部 | ● 株式会社坂本舗道 |
| ● コンピュータ教育学院 | ● 株式会社INAP Vision |
| ● 京都精華大学 | |



それぞれの進路が決定した 卒業生の声



専門学校へ進学

CG・イラストコース
(現・ポップカルチャー総合学科イラストコース)

I.Wさん 埼玉県／里中学校出身

専門学校で技術を磨き
CGアニメのクリエイターへ

ASOポップカルチャー専門学校に進学して、さらに技術を磨いて将来はCGアニメーション会社に就職したいと思います。たくさんの場所で作品を公開し、多くの人に作品を見てもらえるようなクリエイターになりたいです。



専門学校へ進学

情報システムコース
(現・ポップカルチャー総合学科情報システムコース)

K.Rさん 福岡県／太宰府東中学校出身

ネットワークエンジニアに
向かって経験を積みたい

将来の夢はネットワークエンジニアとして働くことです。卒業後は専門学校に行くので、技術を学び経験を積んで、大切な情報をサイバー攻撃から守る!多くの人の生活を守って豊かな社会にできるよう頑張ります。



専門学校へ進学

ゲームナレッジコース
(現・週3日ナレッジコース)

Y.Tさん 福岡県／福岡中学校出身

誰もが楽しめる
ゲームづくりに挑戦したい!

ほかの高校では学べない専門スキルや知識を得るチャンスは目の前にあります。ASO高等部では先生と一緒に夢に向き合ってくれます。誰もが遊んでくれて「楽しい!」と言ってもらえるようなゲームを作ります!

卒業後も活躍中!

夢を叶えた先輩たち

麻生専門学校グループに進学した先輩たちは、希望の業界から内定を獲得しています。

授業で「好き」を本気で学ぶ

即戦力!



実践的なカリキュラムで
熱意がある人にとって
夢に近づく環境です

株式会社
サイバーコネクトツ
入社

CG・イラストコース
(2023年3月卒業)
M.Hさん

3Dモデラーとしてゲームのキャラクターモデリングを担当。自分自身の成長が作品のクオリティアップに繋がるよう、日々研さんを重ねています。ASO高等部に入学した当初は、好きを得意にできるのか、将来の夢に結びつくレベルの技術を身につけられるのかと不安もありましたが、実践的なカリキュラムや先生方のサポート、クラスメイトとの切磋琢磨の中で自信を持つことができました。共同制作をはじめ実際にゲームを制作するチャンスもたくさんあります。アニメやゲームなどのエンタメが好きで、「自分の手で作品をつくってみたい!」という熱意がある人にとって、夢に近づく環境がありますよ!

授業で「好き」を本気で学ぶ

即戦力!



印象的だったCGの授業が
将来の夢のきっかけに!
専門スキルを先取りしよう

株式会社
ボンズフィルム
入社

CG・イラストコース
(2022年3月卒業)
K.Rさん

目標は作品を深く理解し、クオリティを総合的に高められるクリエイターになること。現在は3DCGを使って、アニメーションやモデリングに携わっています。ASO高等部のCGの授業が印象的で「これを仕事にしたい!」と思ったのがきっかけになり、専門学校で学びを深めながら作品をSNSで公開。お仕事の依頼もいただき、学生時代から実務経験を積むことができました。ASO高等部では高校生のうちから専門学校レベルの技術を先取りして学べます。早い段階から専門的な知識や技術に触れられるので、自分の得意不得意もわかります。だからこそ将来の進路も具体的にイメージすることができはります。

卒業後もコンテストで受賞続々!



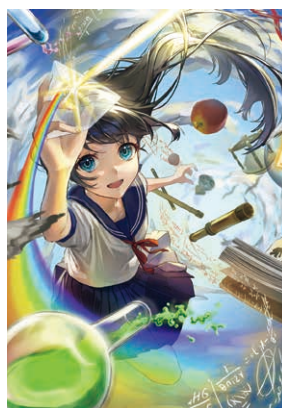
第80回福岡県美術展覧会
デザイン部門
福岡ユネスコ協会賞
Y.Rさん

ASO高等部を卒業後も専門学校でスキルアップし、先輩たちはさまざまなコンテストで入賞しています。

ココネデジタルアート
コンテスト2025
入賞
N.Mさん



WCCCクリエイティブ
コンテスト
入選① (TOP100)
M.Hさん



WCCCクリエイティブ
コンテスト
入選② (TOP100)
Y.Rさん



第80回福岡県美術展覧会
デザイン部門
入選
N.Mさん

その他受賞多数あり!!

VOICES FROM OUR SENIORS

DISCOVER YOUR NEXT STEP

OPEN SCHOOL

オープンスクール

来校型

キミの「好き」がきっと見つかる！

POINT
1

学校の雰囲気 がわかる

どんな先生がいるのか、どんなキャンパスなのか、どんな環境で授業を受けているのか？ 実際に自分の目で見て確かめることで、ミライの自分が想像できます。ご希望の方にはキャンパスツアーも行っておりますので、ご予約の際にお気軽にご相談ください。

POINT
2

在校生から 直接話が聞ける

オープンスクールには、学生スタッフとして在校生も参加しています。入学を決めた理由、学校生活、授業のレベル感、放課後の過ごし方といった皆さんの気になる質問に答えてくれます。同年代だからわかる不安な気持ちを共有して、一步を踏み出せます。オープンスクールに参加する際は、ぜひ学生スタッフに沢山話しかけてください。

POINT
3

業界のプロ から 授業 を受けられる

本校の実際の授業のように4分野の中から自分の興味のある分野の授業を受けることができます。学生スタッフである在校生がサポートしますので、初心者の方でも気軽に体験することが可能です。業界のプロフェッショナルから直接教えてもらえるため、中学ではなかなか体験できない刺激的な授業を受けられます。



お申し込みは
こちらから



オンライン型

予約はここから！ 体験しよう！

LINEの チャットで相談会

平日・土曜 10:00~18:00

使いなれたLINEで相談。緊張せずに自分のペースで相談できる！

こちらから
友達登録！



※LINEでのやり取りは他の方には見えませんのでお気軽にご相談ください

電話で 個別相談会

平日・土曜 10:00~17:00

テキストで伝えるのが難しいと思われる方におすすめです。

お申込みは
こちらから



※ご相談希望日の前日までのご予約をお願いします

ビデオ 通話で個別相談会

平日・土曜 10:00~18:00

Zoomアプリなどを使った相談会です。画像や動画の共有もできるので学校生活や雰囲気わかります。

お申込みは
こちらから



※ご相談希望日の前日までのご予約をお願いします

参加のお申し込み・ご質問は

私服OK・参加無料・
保護者様のみでのご参加OK

0120-946-226

ASO高等部

検索

e-mail: infohs@asojuku.ac.jp 〒812-0016 福岡市博多区博多駅南1-14-12

※参加者全員の名前(フリガナ)・希望分野・参加希望日・電話番号をお知らせください。



2026

保護者の皆様へ

全てのイベントで、保護者様のみのご参加も受け付けております。お子様の将来についてぜひ、ご相談ください。

授業内容や学校生活のこと、入試や学費のことなど、何でもご相談ください。

オープンスクールプログラム

9:30 受付開始 ▶ 10:00 学校説明・体験授業（保護者説明会同時開催） ▶ 11:15 個別相談 ▶ 12:00 終了

2026
オープン
スクール
カレンダー

4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月
19 sun	17 sun N高合同 オープンスクール	14 sun	18 sat 26 sun	2 sun 22 sat	6 sun 27 sun	25 sun	8 sun	6 sun 20 sun

皆様に安心して
ご参加いただくために

- 参加日当日にご自宅で検温し、37.0度以上の場合は参加をお控えください。
- 37.0度未満の場合でも、体調不良の場合は無理をされず、日程変更等のご連絡をお願いいたします。
- 入口での検温にて37.0度以上となった場合は入館できませんので、ご了承ください。

※日程、時間、プログラムは変更になる場合があります。

要予約

個別進路相談会

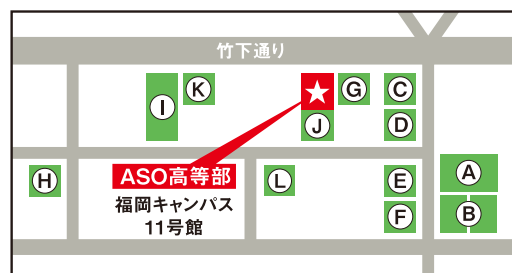
通年開催 平日 9:00～17:00

9～3月開催 土曜日 随時

面談希望日の前日17:00までにご予約ください。

★ASO高等部

- ① 麻生情報ビジネス専門学校 福岡校
- ② 麻生医療福祉&保育専門学校 福岡校
- ③ 麻生外語観光&ブライダル専門学校
- ④ ASO GALLERY
- ⑤ ASOポップカルチャー専門学校
- ⑥ 麻生美容専門学校 福岡校 / ASO SKY CUBE
- ⑦ 麻生公務員専門学校 福岡校
- ⑧ 麻生建築&デザイン専門学校
- ⑨ 福岡キャンパス10号館
- ⑩ 福岡キャンパス11号館
- ⑪ 福岡キャンパス12号館
- ⑫ 福岡キャンパス ミライ館



JR・地下鉄博多駅より徒歩8分

最新情報をWEB、SNSで配信中!

先輩のスクールライフや最新イベント情報をチェックしよう



ブログ



LINE



Instagram



X



facebook

Design your future

想 像 し て ご ら ん
自 分 の 未 来 を

お問い合わせ・入試係



0120-946-226

〒812-0016 福岡市博多区博多駅南1-14-12

e-mail: infohs@asojuku.ac.jp

ASO高等部

検索

お問い合わせは
ホームページからも
受け付けています

 麻生専門学校グループ

ASO高等部 ASOポップカルチャー専門学校 高等課程