

## 教員一覧

氏名	主な担当科目
真島 祐二	ゲーム数学
青柳 孝浩	アルゴリズム
高木 慎一	情報リテラシー、ITテクノロジー
末金 誠一	ゲームプログラミング応用
坂本 拓也	ゲーム企画
山崎 芳英	実践技術研究
清山 忠相	空間表現
高木 秀信	CG 基礎、実践技術研究
徳永 虎次朗	CG 基礎、キャラクター制作
柴岡 秀信	エフェクト制作
岡本 光弘	ハードウェア・ソフトウェア
甲斐 奈津代	背景制作
岩村 剛士	アニメーション基礎演習、人体表現
徳永 靖之	空間表現、レイアウト演習
久澤 謙二郎	美術基礎、デッサン
上野 哲史	キャラクター表現
山下 愛里彩	イラストテクニック
與 奏一	デッサン
羽月 由憲	漫画テクニック
吉田 秀顕	漫画テクニック応用
原田 英一	CG 基礎、背景制作
安永 歩未	2DCG デザイン、キャラクターデザイン
赤城 潤一	AI リテラシー、実践技術研究
桧垣 英人	ビジネス実務 A 初級・中級・上級
古木 鷹人	ビジネス実務 B 初級・中級・上級
藤村 海妙	イラストレーション実践、背景、HRB3、空間表現、背景演出技法
竹並 真理恵	進級制作、(選択) グラフィック系制作 G、HRB 1
川野 竜一	ゲーム開発
谷口 知士郎	プログラミング言語
小柳 左和	平面構成

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

学校名	A S Oポップカルチャー専門学校
設置者名	学校法人 麻生塾

「実務経験のある教員等による授業科目」の一覧表

課程名	学科名	コース名	省令で定める基準単位数	授業科目	実務経験のある教員等による授業科目の単位数
文化・教養専門課程	ゲーム4年制学科	—	13	ゲームCGⅡ	6
				プログラミング言語Ⅰ	6
				プログラミング言語Ⅱ	6
				合 計	18
	CG4年制学科	—	13	美術基礎Ⅰ	2
				デジタル演習Ⅰ	6
				デジタル演習Ⅱ	6
				合 計	14
	ゲーム専攻科	—	13	ゲームプログラミング基礎Ⅰ	12
				ゲーム数学基礎Ⅰ	2
				合 計	14
	CG専攻科	—	13	CG概論Ⅰ	2
				CG基礎Ⅱ	6
				CG基礎Ⅳ	6
				合 計	14
	ゲーム学科	—	10	ゲームプログラミング基礎Ⅱ	12
				合 計	12
	CG学科	—	10	CG基礎Ⅱ	6
				CG基礎Ⅳ	6
				合 計	12

課程名	学科名	コース名	省令で定める基準単位数	授業科目	実務経験のある教員等による授業科目の単位数
文化・教養専門課程	アニメ学科	—	10	デジタル演習Ⅰ	6
				美術基礎Ⅰ	2
				美術基礎Ⅱ	2
				合 計	10
	マンガ学科	—	10	デジタル演習Ⅰ	6
				美術基礎Ⅰ	2
				美術基礎Ⅱ	2
				合 計	10
	イラスト学科	—	10	デジタル演習Ⅰ	6
				美術基礎Ⅰ	2
				美術基礎Ⅱ	2
				合 計	10
	コミックイラスト科	マンガコース	7	漫画テクニック	6
				ネーム演習	2
				合 計	8
		イラストコース	7	空間表現Ⅰ	4
				キャラクター表現Ⅰ	4
				合 計	8
		アニメコース	7	アニメーション基礎Ⅰ	6
				人体表現Ⅰ	4
合 計				10	
コミックイラスト研究科	—	4	デジタルツールⅠ	4	
			合 計	4	