

教員一覧

氏名	主な担当科目
真島 祐二	ゲーム数学
岡本 光弘	CGテクノロジー
高木 慎一	コンピュータリテラシー
末金 誠一	ゲームプログラミング
山崎 芳英	ゲーム企画
青柳 孝浩	システム設計
甲斐 奈津代	CGリテラシー
坂本 真来	キャラクター表現
岩村 剛士	アニメーション基礎演習
徳永 靖之	背景パース
藤村 海妙	空間表現
上野 哲史	イラストテクニック基礎
羽月 由憲	漫画基礎
山下 愛里彩	イラストテクニック基礎
柴岡 秀信	エフェクト制作
久澤 謙二郎	デッサン
清山 忠相	CG作品制作
原田 英一	企画・制作基礎
高木 秀信	キャラクター制作
藤澤 匠	ゲームPG基礎
坂本 拓也	ゲーム企画
吉田 秀顕	イラストテクニック
與 奏一	デジタル演習
徳永 虎次朗	CG作品制作
桧垣 英人	ビジネスソフトウェア2 初級・中級・上級
門司 哲也	進路研究1・2・3
古木 鷹人	プレゼンテーション初級・中級・上級
竹並 真理恵	進級制作、イラストレーション実践、動画編集初級・中級・上級、HRB2

「(1) 実務経験のある教員等による授業科目の配置」関係

学校名	ASOポップカルチャー専門学校
設置者名	学校法人 麻生塾

「実務経験のある教員等による授業科目」の一覧表

課程名	学科名	コース名	省令で定める基準単位数又は基準時数	授業科目	実務経験のある教員等による授業科目の単位数又は授業時間数
文化・教養専門課程	ゲーム・CG専攻科	CG専攻	320	卒業制作Ⅰ	90
				卒業制作Ⅱ	90
				卒業制作Ⅲ	90
				企画制作Ⅱ	90
				合 計	360
		ゲーム専攻	320	企画制作Ⅱ	90
				企画制作Ⅲ	90
				卒業制作Ⅰ	90
				卒業制作Ⅱ	90
				合 計	360
	ゲーム専攻科	—	12	ゲームCGⅠ	6
				ゲームCGⅡ	6
				合 計	12
	CG専攻科	—	12	デジタル演習Ⅰ	6
				デジタル演習Ⅱ	6
				合 計	12
	ゲーム学科	—	9	ゲームプログラミング基礎Ⅰ	12
				合 計	12
	CG学科	—	9	CG基礎Ⅰ	10
				合 計	10
	アニメ学科	—	9	平面構成Ⅰ	6
				美術基礎Ⅰ	2
				美術基礎Ⅱ	2
合 計				10	

課程名	学科名	コース名	省令で定める基準単位数又は基準時数	授業科目	実務経験のある教員等による授業科目の単位数又は授業時間数
文化・教養専門課程	マンガ学科	—	9	平面構成 I	6
				美術基礎 I	2
				美術基礎 II	2
				合 計	10
	イラスト学科	—	9	平面構成 I	6
				美術基礎 I	2
				美術基礎 II	2
				合 計	10
	コミックイラスト科	マンガコース	6	漫画テクニック	6
				合 計	6
		イラストコース	6	人体表現 I	6
				合 計	6
		アニメコース	6	アニメーション基礎 I	6
				合 計	6
	コミックイラスト研究科	—	3	デジタルツール I	4
				合 計	4