

ゲーム専攻科 カリキュラム (2025年度入学生)

授 業 科 目	必須 選択	授業 形態	1 年		2 年		3 年		4 年		履修 時間	履修 単位
			前	後	前	後	前	後	前	後		
情報リテラシーⅠ	選択	講義	60								60	4
ゲーム企画Ⅰ	選択	演習	60								60	4
ゲーム開発演習Ⅰ	選択	演習	90								90	6
英文読解Ⅰ	選択	講義	30								30	2
プログラミング言語Ⅰ	選択	演習	90								90	6
ゲームCGⅠ	選択	演習	90								90	6
情報リテラシーⅡ	選択	講義		60							60	4
ゲーム企画Ⅱ	選択	演習		60							60	4
ゲーム開発演習Ⅱ	選択	演習		90							90	6
英文読解Ⅱ	選択	講義		30							30	2
プログラミング言語Ⅱ	選択	演習		90							90	6
ゲームCGⅡ	選択	演習		90							90	6
GCBⅠ	必須	講義			15						15	1
ゲームプログラミング基礎Ⅰ	選択	演習			180						180	12
ゲーム数学基礎Ⅰ	選択	演習			30						30	2
ゲームプランニングⅠ	選択	演習			30						30	2
ゲームグラフィックスⅠ	選択	演習			30						30	2
ITテクノロジーⅠ	選択	講義			60						60	4
ハードウェア・ソフトウェアⅠ	選択	講義			60						60	4
アルゴリズムAⅠ	選択	講義			30						30	2
ゲームプログラミング基礎Ⅱ	選択	演習				180					180	12
ゲーム数学基礎Ⅱ	選択	演習				30					30	2
ゲームプランニングⅡ	選択	演習				30					30	2
ゲームグラフィックスⅡ	選択	演習				30					30	2
ITテクノロジーⅡ	選択	講義				60					60	4
ハードウェア・ソフトウェアⅡ	選択	講義				60					60	4
アルゴリズムAⅡ	選択	講義				30					30	2
GCBⅡ	必須	講義					15				15	1
ゲームアーキテクチャⅠ	選択	演習					90				90	6
ゲームプログラミング応用Ⅰ	選択	演習					180				180	12
セキュリティ	選択	講義					60				60	4
アルゴリズムBⅠ	選択	講義					30				30	2
アルゴリズムBⅡ	選択	講義					30				30	2
ゲーム数学応用Ⅰ	選択	演習					30				30	2
就職実務	選択	演習						15			15	1
ゲームアーキテクチャⅡ	選択	演習						90			90	6
ゲームプログラミング応用Ⅱ	選択	演習						180			180	12
ゲームデザイン	選択	演習						90			90	6
SPI対策	選択	講義						30			30	2
ゲーム数学応用Ⅱ	選択	演習						30			30	2
キャリアデザインⅠ	必須	演習							45		45	3
ビジネス実務	必須	講義							15		15	1
ポートフォリオ	必須	演習							30		30	2
企画制作Ⅰ	選択	演習							90		90	6
企画制作Ⅱ	選択	演習							90		90	6
企画制作Ⅲ	選択	演習							90		90	6
実践技術研究Ⅰ	選択	演習							90		90	6
キャリアデザインⅡ	必須	演習								60	60	4
卒業制作Ⅰ	必須	演習								90	90	6
卒業制作Ⅱ	選択	演習								90	90	6
卒業制作Ⅲ	選択	演習								90	90	6
実践技術研究Ⅱ	選択	演習								90	90	6
各学年前後期小計			420	420	435	420	435	435	450	420	3435	229
学年合計			840		855		870		870		3435	