

CG学科 カリキュラム (2024年度入学生)

授業科目	必須 選択	授業 形態	1年		2年		3年		履修 時間	履修 単位
			前	後	前	後	前	後		
GCB I	必須	講義	15						15	1
情報リテラシー	選択	講義	15						15	1
色彩技法 I	選択	講義	30						30	2
空間表現 I	選択	演習	30						30	2
人体表現 I	選択	実習	60						60	1
CG概論 I	選択	講義	30						30	2
撮影技術 I	選択	演習	30						30	2
2DCG演習 I	選択	演習	30						30	2
3Dモデリング I	選択	演習	120						120	8
CGアニメーション I	選択	演習	90						90	6
色彩技法 II	選択	講義		30					30	2
空間表現 II	選択	演習		30					30	2
人体表現 II	選択	実習		60					60	1
CG概論 II	選択	講義		30					30	2
撮影技術 II	選択	演習		30					30	2
2DCG演習 II	選択	演習		30					30	2
3Dモデリング II	選択	実習		120					120	3
CGアニメーション II	選択	実習		90					90	2
GCB II	必須	講義			15				15	1
コンポジット I	選択	演習			30				30	2
CGテクノロジー I	選択	演習			60				60	4
エフェクト制作 I	選択	演習			60				60	4
キャラクター制作 I	選択	演習			90				90	6
背景CG制作 I	選択	演習			90				90	6
CG作品制作 I	選択	実習			90				90	2
就職実務	選択	演習				15			15	1
ポートフォリオ制作	選択	演習				15			15	1
コンポジット II	選択	演習				30			30	2
CGテクノロジー II	選択	演習				60			60	4
エフェクト制作 II	選択	演習				60			60	4
キャラクター制作 I	選択	実習				60			60	1
背景CG制作 I	選択	実習				90			90	2
CG作品制作 I	選択	実習				90			90	2
キャリアデザイン I	必須	演習					60		60	4
ビジネス実務	必須	講義					30		30	2
企画制作 I	必須	実習					90		90	2
企画制作 II	必須	実習					90		90	2
企画制作 III	選択	実習					90		90	2
実践技術研究 I	選択	演習					90		90	6
キャリアデザイン II	必須	演習						60	60	4
卒業制作 I	必須	実習						90	90	2
卒業制作 II	必須	実習						90	90	2
卒業制作 III	選択	実習						90	90	2
実践技術研究 II	選択	演習						90	90	6
各学年前後期小計			450	420	435	420	450	420	2595	119
学年合計			870		855		870		2595	