

ゲーム学科 カリキュラム (2024年度入学生)

授業科目	必須 選択	授業 形態	1年		2年		3年		履修 時間	履修 単位
			前	後	前	後	前	後		
GCB I	必須	講義	15						15	1
ゲームデザイン I	選択	演習	30						30	2
ゲームグラフィックス I	選択	演習	30						30	2
コンピュータリテラシー	選択	講義	90						90	6
システム設計	選択	講義	60						60	4
アルゴリズム I	選択	講義	60						60	4
マネジメント・ストラテジー I	選択	講義	30						30	2
ゲームプログラミング基礎 I	選択	実習	120						120	3
ゲーム数学基礎	選択	講義		60					60	4
ゲームデザイン II	選択	演習		30					30	2
ゲームグラフィックス II	選択	演習		30					30	2
ソフトウェア開発	選択	講義		30					30	2
情報セキュリティ	選択	講義		30					30	2
アルゴリズム II	選択	講義		60					60	4
マネジメント・ストラテジー II	選択	講義		30					30	2
ゲームプログラミング基礎 II	選択	実習		120					120	3
GCB II	必須	講義			15				15	1
就職実務	選択	演習			15				15	1
ゲームアーキテクチャ I	選択	演習			90				90	6
ゲームプログラミング応用 I	選択	実習			180				180	4
ゲーム数学応用 I	選択	演習			30				30	2
英文読解 I	選択	講義			30				30	2
CG概論 I	選択	講義			30				30	2
ゲーム企画 I	選択	実習			60				60	1
ゲームアーキテクチャ II	選択	演習				90			90	6
ゲームプログラミング応用 II	選択	実習				180			180	4
ゲーム数学応用 II	選択	演習				30			30	2
英文読解 II	選択	講義				30			30	2
CG概論 II	選択	講義				30			30	2
ゲーム企画 II	選択	実習				60			60	1
キャリアデザイン I	必須	演習					60		60	4
ビジネス実務	必須	講義					30		30	2
企画制作 I	必須	実習					90		90	2
企画制作 II	必須	実習					90		90	2
企画制作 III	選択	実習					90		90	2
実践技術研究 I	選択	演習					90		90	6
キャリアデザイン II	必須	演習						60	60	4
卒業制作 I	必須	実習						90	90	2
卒業制作 II	必須	実習						90	90	2
卒業制作 III	選択	実習						90	90	2
実践技術研究 II	選択	演習						90	90	6
各学年前後期小計			435	390	450	420	450	420	2565	115
学年合計			825		870		870		2565	