

令和6年度 CG学科開講状況

※在籍は1・2年次のみ

学年	授業科目	必須 選択	授業 形態	前期	後期	履修 時間	履修 単位	対面	遠隔	対面・遠隔併用
1	GCB I	必須	講義	15		15	1	○		
1	情報リテラシー	選択	講義	15		15	1	○		
1	色彩技法 I	選択	講義	30		30	2	○		
1	空間表現 I	選択	演習	30		30	2	○		
1	人体表現 I	選択	実習	60		60	1	○		
1	CG概論 I	選択	講義	30		30	2	○		
1	撮影技術 I	選択	演習	30		30	2	○		
1	2DCG演習 I	選択	演習	30		30	2	○		
1	3Dモデリング I	選択	演習	120		120	8	○		
1	CGアニメーション I	選択	演習	90		90	6	○		
1	色彩技法 II	選択	講義		30	30	2	○		
1	空間表現 II	選択	演習		30	30	2	○		
1	人体表現 II	選択	実習		60	60	1	○		
1	CG概論 II	選択	講義		30	30	2	○		
1	撮影技術 II	選択	演習		30	30	2	○		
1	2DCG演習 II	選択	演習		30	30	2	○		
1	3Dモデリング II	選択	実習		120	120	3	○		
1	CGアニメーション II	選択	実習		90	90	2	○		
2	GCB II	必須	講義	15		15	1	○		
2	コンボジット I	選択	演習	30		30	2	○		
2	CGテクノロジー I	選択	演習	60		60	4	○		
2	エフェクト制作 I	選択	演習	60		60	4	○		
2	キャラクター制作 I	選択	演習	90		90	6	○		
2	背景CG制作 I	選択	演習	90		90	6	○		
2	CG作品制作 I	選択	実習	90		90	2	○		
2	就職実務	選択	演習		15	15	1	○		
2	ポートフォリオ制作	選択	演習		15	15	1	○		
2	コンボジット II	選択	演習		30	30	2	○		
2	CGテクノロジー II	選択	演習		60	60	4	○		
2	エフェクト制作 II	選択	演習		60	60	4	○		
2	キャラクター制作 II	選択	実習		60	60	1	○		
2	背景CG制作 II	選択	実習		90	90	2	○		
2	CG作品制作 II	選択	実習		90	90	2	○		