

令和5年度 ゲーム・CG・アニメ科 ゲームコース 開講状況

※在籍は2年次・3年次のみ

	授 業 科 目	必須 選択	授業 形態	開講時期		履修 時間	履修 単位	授業形式		
				前期	後期			対面	遠隔	対面・遠隔併用
2 年 次	GCB II	必須	講義	15		15	1	○		
	ゲーム数学応用 I	必須	演習	30		30	2	○		
	英文読解 I	必須	講義	30		30	2	○		
	ゲームプログラミング応用 I	必須	演習	90		90	6	○		
	ゲームプログラミング応用 II	必須	演習	90		90	6	○		
	ゲームアーキテクチャ I	必須	演習	90		90	6	○		
	CG概論 I	必須	講義	30		30	2	○		
	ゲーム企画 I	必須	実習	60		60	1	○		
	ゲーム数学応用 II	必須	演習		30	30	2	○		
	英文読解 II	必須	講義		30	30	2	○		
	ゲームプログラミング応用 III	必須	演習		90	90	6	○		
	ゲームプログラミング応用 IV	必須	演習		90	90	6	○		
	ゲームアーキテクチャ II	必須	演習		90	90	6	○		
	CG概論 II	必須	講義		30	30	2	○		
	ゲーム企画 II	必須	実習		60	60	1	○		
就職実務	必須	演習		15	15	1	○			
3 年 次	企画制作 I	必須	演習	60		60	4	○		
	企画制作 II	必須	実習	90		90	2	○		
	企画制作 III	必須	実習	90		90	2	○		
	実践技術研究 I	必須	実習	90		90	2	○		
	ビジネス実務	必須	講義	30		30	2	○		
	就職実務 I	必須	演習	60		60	4	○		
	卒業制作 I	必須	演習		90	90	6	○		
	卒業制作 II	必須	実習		90	90	2	○		
	卒業制作 III	必須	実習		90	90	2	○		
	実践技術研究 II	必須	実習		90	90	2	○		
就職実務 II	必須	演習		60	60	4	○			

令和5年度 ゲーム・CG・アニメ科 CGコース 開講状況

※在籍は2年次・3年次のみ

	授 業 科 目	必須 選択	授業 形態	開講時期		履修 時間	履修 単位	授業形式		
				前期	後期			対面	遠隔	対面・遠隔併用
2 年 次	GCB II	必須	講義	15		15	1	○		
	企画演習	必須	演習	180		180	12	○		
	背景CG制作	必須	演習	90		90	6	○		
	コンボジット I	必須	演習	30		30	2	○		
	CGテクノロジー I	必須	演習	60		60	4	○		
	エフェクト制作 I	必須	演習	60		60	4	○		
	CG作品制作	必須	実習		255	255	6	○		
	就職実務	必須	演習		15	15	1	○		
	コンボジット II	必須	演習		30	30	2	○		
	CGテクノロジー II	必須	演習		60	60	4	○		
エフェクト制作 II	必須	演習		60	60	4	○			
3 年 次	就職実務 I	必須	演習	60		60	4	○		
	卒業制作A I	必須	実習	90		90	2	○		
	卒業制作A II	必須	実習	90		90	2	○		
	卒業制作A III	必須	実習	90		90	2	○		
	卒業制作A IV	必須	演習	90		90	6	○		
	ビジネス実務	必須	講義	30		30	2	○		
	就職実務 II	必須	演習		60	60	4	○		
	卒業制作B I	必須	実習		90	90	2	○		
	卒業制作B II	必須	実習		90	90	2	○		
	卒業制作B III	必須	実習		90	90	2	○		
卒業制作B IV	必須	演習		90	90	6	○			

令和5年度 ゲーム・CG・アニメ科 アニメコース 開講状況

※在籍は2年次・3年次のみ

	授 業 科 目	必須 選択	授業 形態	開講時期		履修 時間	履修 単位	授業形式		
				前期	後期			対面	遠隔	対面・遠隔併用
2 年 次	色彩技法Ⅰ	必須	講義	30		30	2	○		
	空間表現Ⅰ	必須	演習	30		30	2	○		
	人体表現Ⅰ	必須	実習	60		60	1	○		
	作画表現	必須	演習	30		30	2	○		
	レイアウト演習Ⅰ	必須	演習	60		60	4	○		
	アニメーション基礎	必須	演習	180		180	12	○		
	デジタルワーク	必須	演習	30		30	2	○		
	GCBⅡ	必須	講義		15	15	1	○		
	就職実務	必須	演習		15	15	1	○		
	色彩技法Ⅱ	必須	講義		30	30	2	○		
	空間表現Ⅱ	必須	演習		30	30	2	○		
	人体表現Ⅱ	必須	実習		60	60	1	○		
	ポートフォリオ制作	必須	実習		60	60	1	○		
	レイアウト演習Ⅱ	必須	演習		60	60	4	○		
	アニメーション制作	必須	実習		150	150	3	○		
3 年 次	実践技術研究Ⅰ	必須	演習	60		60	4	○		
	アニメーション応用Ⅰ	必須	実習	90		90	2	○		
	キャラクター表現Ⅰ	必須	演習	60		60	4	○		
	企画制作Ⅰ	必須	実習	60		60	1	○		
	企画制作Ⅱ	必須	実習	90		90	2	○		
	就職実務Ⅰ	必須	演習	60		60	4	○		
	実践技術研究Ⅱ	必須	演習		60	60	4	○		
	アニメーション応用Ⅱ	必須	実習		90	90	2	○		
	卒業制作Ⅰ	必須	実習		60	60	1	○		
	卒業制作Ⅱ	必須	実習		90	90	2	○		
キャラクター表現Ⅱ	必須	演習		60	60	4	○			
就職実務Ⅱ	必須	演習		60	60	4	○			