

教員一覧

氏名	主な担当科目
真島 祐二	ゲーム数学
岡本 光弘	ゲームプログラミング基礎
高木 慎一	コンピュータリテラシー
甲斐 奈津代	CGリテラシー
末金 誠一	ゲームプログラミング
高楠 弘一	ゲームプログラミング
青柳 孝浩	卒業制作
潤間 貴洋	業界研究
坂本 真来	キャラクター表現
岩村 剛士	アニメーション基礎演習
徳永 靖之	背景パース
小林 理紗子	アシスタント実務
藤村 海妙	空間表現
上野 哲史	イラストテクニック基礎
羽月 由憲	漫画基礎
山下 愛里彩	イラストテクニック基礎
柴岡 秀信	人体表現
久澤 謙二郎	CG作品制作
重藤 明子	CGポートフォリオ制作
田熊 秀一郎	3Dモデリング
原田 英一	企画・制作基礎
清山 忠相	CG作品制作

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

学校名	A S Oポップカルチャー専門学校
設置者名	学校法人 麻生塾

「実務経験のある教員等による授業科目」の一覧表

課程名	学科名	コース名	省令で定める基準時数	授業科目	実務経験のある教員等による授業科目の単位数又は授業時間数
文化・教養専門課程	ゲーム・CG・アニメ専攻科	CG専攻	320	CGテクノロジーⅠ	60
				コンポジットⅠ	30
				背景CG制作Ⅰ	90
				コンポジットⅡ	30
				背景CG制作Ⅱ	90
				CGテクノロジーⅢ	60
				合 計	360
		アニメ専攻	320	アニメーション応用Ⅰ	60
				アニメーション応用Ⅱ	60
				作品制作BⅠ	60
				作品制作BⅡ	60
				業界研究Ⅳ	30
				ポートフォリオ制作Ⅰ	60
				合 計	330
		ゲーム専攻	320	ゲームアーキテクチャⅠ	90
				ゲームプログラミング応用Ⅰ	90
				ゲームプログラミング応用Ⅱ	90
				ゲームアーキテクチャⅡ	90
合 計	360				

課程名	学科名	コース名	省令で定める 基準時数	授業科目	実務経験 のある教員等による 授業科目の単位数 又は授業時間数
文化・教養専門課程	ゲーム・CG 専攻科	CG 専攻	320	デッサン基礎 I	90
				デッサン基礎 II	60
				CG 制作基礎 I	60
				業界研究 I	30
				デッサン基礎 III	90
				合 計	330
		ゲーム専攻	320	ゲーム数学基礎 I	60
				システム設計 I	60
				アルゴリズム I	60
				ゲームプログラミング基礎 I	60
	ゲームプログラミング基礎 II			60	
	ゲーム数学基礎 II			60	
	合 計	360			
	ゲーム・CG・ アニメ 科	CG コース	240	3D モデリング II	90
				CG アニメーション II	90
				CG テクノロジー I	60
				合 計	240
		アニメコース	240	アニメ制作 I	60
				アニメ制作 III	60
				アニメーション動画基礎	60
アニメーション撮影基礎				60	
合 計		240			
ゲームコース		240	ゲーム数学基礎 I	60	
	ゲームプログラミング基礎 I		60		
	ゲームプログラミング基礎 II		60		
	システム設計 I		60		
	合 計		240		

課程名	学科名	コース名	省令で定める基準時数	授業科目	実務経験のある教員等による授業科目の単位数又は授業時間数
文化・教養専門課程	マンガ・イラスト・CG科	CGコース	160	卒業制作 A I	90
				卒業制作 A II	90
				合 計	180
		イラストコース	160	イラストテクニック応用 I	60
				卒業制作 I	90
				イラストテクニック応用 II	60
				合 計	210
		マンガコース	160	アシスタント実務 I	90
				アシスタント実務 II	90
	合 計			180	
	マンガ・イラスト科	イラストコース	160	イラストテクニック基礎 A I	60
				キャラクター表現 I	60
				イラストテクニック基礎 B I	60
				合 計	180
		マンガコース	160	ネーム演習	30
				漫画基礎技術	60
				デジタルカラー I	30
				人体表現	60
				合 計	180
	マンガ・イラスト研究科	—	80	ポートフォリオ研究 I	60
				技術研究 I	60
合 計				120	