

ゲーム・CG専攻科ゲーム専攻 カリキュラム (2022年度入学生)

授業科目	必須 選択	授業 形態	1年		2年		3年		4年		履修 時間	履修 単位
			前	後	前	後	前	後	前	後		
GCB I	必須	講義	15								15	1
ゲーム数学基礎 I	必須	講義	60								60	4
ゲームデザイン I	必須	演習	30								30	2
コンピュータリテラシー I	必須	講義	60								60	4
システム設計 I	必須	講義	60								60	4
アルゴリズム I	必須	講義	60								60	4
ゲームグラフィックス I	必須	演習	30								30	2
ゲームプログラミング基礎 I	必須	演習	60								60	4
ゲームプログラミング基礎 II	必須	演習	60								60	4
ゲーム数学基礎 II	必須	講義		60							60	4
ゲームデザイン II	必須	演習		30							30	2
コンピュータリテラシー II	必須	講義		60							60	4
システム設計 II	必須	講義		60							60	4
アルゴリズム II	必須	講義		60							60	4
ゲームグラフィックス II	必須	演習		30							30	2
ゲームプログラミング基礎 III	必須	演習		60							60	4
ゲームプログラミング基礎 IV	必須	演習		60							60	4
GCB II	必須	講義			15						15	1
ゲームアーキテクチャ I	必須	演習			90						90	6
ゲームプログラミング応用 I	必須	演習			90						90	6
ゲームプログラミング応用 II	必須	演習			90						90	6
ゲーム数学応用 I	必須	演習			30						30	2
英文読解 I	必須	講義			30						30	2
CG概論 I	必須	講義			30						30	2
ゲーム企画 I	必須	実習			60						60	1
ゲームアーキテクチャ II	必須	演習				90					90	6
ゲームプログラミング応用 III	必須	演習				90					90	6
ゲームプログラミング応用 IV	必須	演習				90					90	6
ゲーム数学応用 II	必須	演習				30					30	2
英文読解 II	必須	講義				30					30	2
CG概論 II	必須	講義				30					30	2
ゲーム企画 II	必須	実習				60					60	1
ゲームアーキテクチャ III	必須	演習					90				90	6
ゲームプログラミング実践 I	必須	実習					90				90	2
ゲームプログラミング実践 II	必須	実習					90				90	2
ゲーム開発 I	必須	実習					90				90	2
ゲームテクノロジー I	必須	演習					60				60	4
ゲームアーキテクチャ IV	必須	演習						90			90	6
ゲームプログラミング実践 III	必須	実習						90			90	2
ゲームプログラミング実践 IV	必須	実習						90			90	2
ゲーム開発 II	必須	実習						90			90	2
ゲームテクノロジー II	必須	演習						60			60	4
キャリアデザイン	必須	演習						30			30	2
企画制作 I	必須	演習							60		60	4
企画制作 II	必須	実習							90		90	2
企画制作 III	必須	実習							90		90	2
企画制作 IV	必須	実習							90		90	2
ビジネス実務	必須	講義							30		30	2
就職実務 I	必須	演習							60		60	4
卒業制作 I	必須	演習								90	90	6
卒業制作 II	必須	実習								90	90	2
卒業制作 III	必須	実習								90	90	2
卒業制作 IV	必須	実習								90	90	2
就職実務 II	必須	演習							60		60	4
プレゼンテーション	必須	演習								15	15	1
各学年前後期小計			435	420	435	420	420	450	420	435	3435	175
学年合計			855		855		870		855		3435	

ゲーム・CG専攻科CG専攻 カリキュラム (2022年度入学生)

授 業 科 目	必須 選択	授業 形態	1 年		2 年		3 年		4 年		履修 時間	履修 単位
			前	後	前	後	前	後	前	後		
GCB I	必須	講義	15								15	1
表現演習 I	必須	実習	90								90	2
質感表現 I	必須	演習	60								60	4
デッサン基礎 I	必須	実習	90								90	2
デッサン基礎 II	必須	実習	60								60	1
CG制作基礎 I	必須	演習	60								60	4
業界研究 I	必須	講義	30								30	2
美術基礎 I	必須	講義	30								30	2
表現演習 II	必須	実習		90							90	2
質感表現 II	必須	演習		60							60	4
デッサン基礎III	必須	実習		90							90	2
デッサン基礎IV	必須	実習		60							60	1
CG制作基礎 II	必須	演習		60							60	4
業界研究 II	必須	講義		30							30	2
美術基礎 II	必須	講義		30							30	2
GCB II	必須	講義			15						15	1
CGテクノロジー I	必須	演習			60						60	4
CG作品制作A I	必須	実習			60						60	1
CG作品制作A II	必須	実習			60						60	1
コンボジット I	必須	演習			30						30	2
背景CG制作 I	必須	演習			90						90	6
エフェクト制作 I	必須	演習			60						60	4
企画演習 I	必須	実習			60						60	1
CGテクノロジー II	必須	演習				60					60	4
CG作品制作AIII	必須	実習				60					60	1
CG作品制作AIV	必須	実習				60					60	1
コンボジット II	必須	演習				30					30	2
背景CG制作 II	必須	演習				90					90	6
エフェクト制作 II	必須	演習				60					60	4
企画演習 II	必須	実習				60					60	1
デッサン応用 I	必須	実習					60				60	1
イメージ演習 I	必須	実習					120				120	3
CGテクノロジー III	必須	演習					60				60	4
CG作品制作B I	必須	演習					90				90	6
CG作品制作B II	必須	実習					90				90	2
デッサン応用 II	必須	実習						60			60	1
イメージ演習 II	必須	実習						120			120	3
キャリアデザイン	必須	演習						30			30	2
CGテクノロジー IV	必須	演習						60			60	4
CG作品制作B III	必須	演習						90			90	6
CG作品制作B IV	必須	実習						90			90	2
就職実務 I	必須	演習							60		60	4
企画制作 I	必須	演習							60		60	4
企画制作 II	必須	実習							90		90	2
企画制作 III	必須	実習							90		90	2
スタジオワーク I	必須	実習							60		60	1
映像制作 I	必須	演習							60		60	4
就職実務 II	必須	演習								60	60	4
卒業制作 I	必須	演習								60	60	4
卒業制作 II	必須	実習								90	90	2
卒業制作 III	必須	実習								90	90	2
スタジオワーク II	必須	実習								60	60	1
映像制作 II	必須	演習								60	60	4
各学年前後期小計			435	420	435	420	420	450	420	420	3420	142
学年合計			855		855		870		840		3420	