

教員一覧

氏名	主な担当科目
岡本 光弘	ゲームプログラミング基礎
横尾 保馬	ゲームプログラミング応用
真島 祐二	ゲーム数学
高木 慎一	コンピュータリテラシー
川野 竜一	ゲーム開発
高楠 弘一	ゲームプログラミング
原田 英一	企画・制作基礎
柴岡 秀信	人体表現
赤城 潤一	デジタルツール応用
羽月 由憲	漫画基礎
小林 理紗子	アシスタント実務
岩村 剛士	アニメーション基礎演習
甲斐 奈津代	CGリテラシー
篠田 隆浩	空間表現
重藤 明子	CGポートフォリオ制作
山下 愛里彩	イラストテクニック基礎
潤間 貴洋	業界研究
田熊 秀一郎	3Dモデリング

「実務経験のある教員等による授業科目」の一覧表

学科名	授業科目	授業時数	合計時数
ゲーム・CG・アニメ専攻科 CG専攻	CGアニメーション基礎Ⅰ	60	330
	CGアニメーション基礎Ⅱ	90	
	企画・制作基礎Ⅰ	30	
	企画・制作基礎Ⅱ	30	
	空間表現Ⅰ	60	
	空間表現Ⅱ	60	
ゲーム・CG・アニメ専攻科 アニメ専攻	アニメーション空間表現Ⅰ	60	330
	アニメーション空間表現Ⅱ	60	
	キャラクター表現Ⅰ	60	
	アニメーション表現	60	
	作品制作AⅠ	90	
ゲーム・CG・アニメ専攻科 ゲーム専攻	ゲームデザインⅠ	30	360
	ゲームプログラミング基礎Ⅰ	60	
	ゲームプログラミング基礎Ⅱ	90	
	ゲームプログラミング基礎Ⅲ	60	
	ゲームエンジンⅠ	60	
	ゲーム開発Ⅰ	60	
ゲーム・CG・アニメ科 CGコース	CGアニメーション基礎Ⅰ	60	240
	CGアニメーション基礎Ⅱ	90	
	モデリング基礎演習Ⅰ	90	
ゲーム・CG・アニメ科 アニメコース	アニメーション空間表現Ⅰ	60	240
	アニメーション空間表現Ⅱ	60	
	キャラクター表現Ⅰ	60	
	アニメーション表現	60	
ゲーム・CG・アニメ科 ゲームコース	ゲームデザインⅠ	30	300
	ゲームプログラミング基礎Ⅰ	60	
	ゲームプログラミング基礎Ⅱ	90	
	ゲームエンジンⅠ	60	
	ゲーム開発Ⅰ	60	
マンガ・イラスト・CG科 CGコース	空間表現Ⅰ	60	210
	映像撮影・編集Ⅰ	60	
	映像撮影・編集Ⅱ	90	
マンガ・イラスト・CG科 イラストコース	イラストテクニック基礎Ⅰ	90	180
	デジタルデザインⅠ	30	
	空間表現Ⅰ	60	
マンガ・イラスト・CG科 マンガコース	ネーム演習	30	210
	パース技法	60	
	デジタルカラー演習Ⅰ	30	
	漫画制作演習Ⅰ	90	
マンガ専攻科	ポートフォリオ研究Ⅰ	60	120
	技術研究Ⅰ	60	