

ゲーム・CG・アニメ科ゲームコース カリキュラム（2020年度入学生）

授 業 科 目	1年		2年		3年		履修時間	履修単位
	前	後	前	後	前	後		
GCB I	15						15	1
英文基礎 I	30						30	2
ゲーム数学基礎 I	30						30	2
ゲームグラフィックス I	30						30	2
ゲームプログラミング基礎 I	60						60	4
ゲームプログラミング基礎 II	90						90	6
ゲームデザイン I	30						30	2
コンピュータリテラシー I	60						60	4
システム設計 I	30						30	2
アルゴリズム I	60						60	4
英文基礎 II		30					30	2
ゲーム数学基礎 II		30					30	2
ゲームグラフィックス II		30					30	2
ゲームデザイン II		30					30	2
コンピュータリテラシー II		60					60	4
ゲームプログラミング基礎 III		60					60	4
ゲームプログラミング基礎 IV		90					90	6
システム設計 II		30					30	2
アルゴリズム II		30					30	2
午前試験免除対策		30					30	2
GCB II			15				15	1
ゲーム数学応用 I			30				30	2
英文読解 I			30				30	2
ゲームプログラミング応用 I			90				90	6
ゲームプログラミング応用 II			90				90	6
ゲームエンジン I			60				60	4
ゲーム開発 I ※5月			60				60	4
CG概論 I			30				30	2
国家試験対策 ※4月			60				60	4
ゲーム数学応用 II				30			30	2
英文読解 II				30			30	2
ゲームプログラミング応用 III				90			90	6
ゲームプログラミング応用 IV				90			90	6
ゲームエンジン II				60			60	4
ゲーム開発 II ※12月				60			60	4
CG概論 II				30			30	2
キャリアデザイン I ※9月～				30			30	2
キャリアデザイン II ※2月				30			30	2
企画制作 I					60		60	4
企画制作 II					90		90	6
企画制作 III					90		90	6
企画制作 IV					90		90	6
ビジネス実務					30		30	2
就職実務 I					60		60	4
卒業制作 I						90	90	6
卒業制作 II						90	90	6
卒業制作 III						90	90	6
卒業制作 IV						90	90	6
就職実務 II						60	60	4
プレゼンテーション						15	15	1
各学年前後期小計	435	420	465	450	420	435	2625	175
学年合計	855		915		855		2625	

ゲーム・CG・アニメ科CGコース カリキュラム (2020年度入学生)

授 業 科 目	1年		2年		3年		履修時間	履修単位
	前	後	前	後	前	後		
GCB I	15						15	1
業界研究 I	30						30	2
美術基礎 I	60						60	4
企画・制作基礎 I	30						30	2
デッサン演習基礎 I	60						60	4
空間表現 I	60						60	4
CGアニメーション基礎 I	60						60	4
モデリング基礎演習 I	90						90	6
CGリテラシー	30						30	2
業界研究 II		30					30	2
美術基礎 II		60					60	4
企画・制作基礎 II		30					30	2
デッサン演習基礎 II		60					60	4
空間表現 II		60					60	4
CGアニメーション基礎 II		90					90	6
モデリング基礎演習 II		90					90	6
GCB II			15				15	1
キャリアデザイン I			30				30	2
CGポートフォリオ制作 I			30				30	2
デッサン演習応用 I			60				60	4
選択演習A I			60				60	4
選択演習A II			60				60	4
CG作品制作A I			90				90	6
企画・制作基礎 III			30				30	2
空間表現 III			90				90	6
キャリアデザイン II				30			30	2
CGポートフォリオ制作 II				30			30	2
デッサン演習応用 II				60			60	4
選択演習A III				60			60	4
選択演習A IV				60			60	4
CG作品制作A II				90			90	6
企画・制作基礎 IV				30			30	2
空間表現 IV				90			90	6
就職実務 I					60		60	4
CGポートフォリオ制作 III					30		30	2
卒業制作A I					90		90	6
卒業制作A II					90		90	6
卒業制作A III					90		90	6
卒業制作A IV					90		90	6
就職実務 II						60	60	4
卒業制作B I						90	90	6
卒業制作B II						90	90	6
卒業制作B III						90	90	6
卒業制作B IV						90	90	6
各学年前後期小計	435	420	465	450	450	420	2640	176
学年合計	855		915		870		2640	

ゲーム・CG・アニメ科アニメコース カリキュラム (2020年度入学生)

授 業 科 目	1年		2年		3年		履修時間	履修単位
	前	後	前	後	前	後		
GCB I	15						15	1
業界研究 I	30						30	2
デジタルツール基礎 I	60						60	4
デッサン演習基礎 I	60						60	4
アニメーション空間表現 I	60						60	4
キャラクター表現 I	60						60	4
アニメーション表現	60						60	4
アニメーション基礎 I	90						90	6
業界研究 II		30					30	2
色彩技法		60					60	4
デジタルツール基礎 II		60					60	4
デッサン演習基礎 II		60					60	4
アニメーション空間表現 II		60					60	4
アニメーション基礎 II		90					90	6
デジタルツール基礎 I		60					60	4
GCB II			15				15	1
デジタルツール応用 I			60				60	4
デッサン演習応用 I			60				60	4
キャラクターデザイン I			30				30	2
アニメーション応用 I			60				60	4
作品制作A I			90				90	6
作品制作A II			90				90	6
キャリアデザイン I			30				30	2
デジタルツール応用 II				60			60	4
デッサン演習応用 II				60			60	4
キャラクターデザイン II				30			30	2
アニメーション応用 II				60			60	4
作品制作B I				90			90	6
作品制作B II				90			90	6
キャリアデザイン II				30			30	2
デジタルツール演習 I					30		30	2
ポートフォリオ I					60		60	4
卒業制作A I					90		90	6
卒業制作A II					90		90	6
卒業制作A III					90		90	6
実践技術研究 I					60		60	4
就職実務					30		30	2
デジタルツール演習 II						30	30	2
卒業制作B I						90	90	6
卒業制作B II						90	90	6
卒業制作B III						90	90	6
実践技術研究 II						60	60	4
ポートフォリオ II						60	60	4
各学年前後期小計	435	420	435	420	450	420	2580	172
学年合計	855		855		870		2580	