

教員一覧

氏名	主な担当科目
岡本 光弘	ゲームプログラミング基礎
高木 慎一	コンピュータリテラシー
高楠 弘一	ゲームプログラミング
原田 英一	企画・制作基礎
柴岡 秀信	人体表現
小嶺 理紗子	アシスタント実務
岩村 剛士	アニメーション基礎演習
甲斐 奈津代	CGリテラシー
篠田 隆浩	空間表現
照山 茂行	ゲームデザイン
岡村 朋希	ゲームプログラミング基礎
植木 瑛美	イラストテクニック基礎
潤間 貴洋	業界研究
田熊 秀一郎	3Dモデリング

「実務経験のある教員等による授業科目」の一覧表

学科名	授業科目	授業時数
ゲーム・CG・アニメ専攻科 CG専攻	CGアニメーション基礎	90
	CGアニメーションⅠ	90
ゲーム・CG・アニメ専攻科 アニメ専攻	アニメーション空間表現Ⅰ	60
	キャラクター表現Ⅱ	60
	デジタルツール基礎Ⅰ	60
ゲーム・CG・アニメ専攻科 ゲーム専攻	ゲームデザインⅠ	30
	ゲームグラフィックスⅡ	30
	ゲームエンジンⅠ	60
	ゲーム開発Ⅰ	60
ゲーム・CG・アニメ科 CGコース	モデリング基礎演習Ⅱ	90
	モデリング基礎演習Ⅲ	90
ゲーム・CG・アニメ科 アニメコース	アニメーション空間表現Ⅰ	60
	キャラクター表現Ⅱ	60
	デジタルツール基礎Ⅰ	60
ゲーム・CG・アニメ科 ゲームコース	ゲームデザインⅠ	30
	ゲームグラフィックスⅡ	30
	ゲームエンジンⅠ	60
	ゲーム開発Ⅰ	60
マンガ・イラスト・CG科 CGコース	空間表現Ⅰ	60
	モデリング基礎演習Ⅰ	60
	モデリング基礎演習Ⅲ	90
マンガ・イラスト・CG科 イラストコース	キャラクター表現Ⅰ	60
	イラストテクニック基礎Ⅰ	60
	キャラクター表現Ⅱ	60
マンガ・イラスト・CG科 マンガコース	漫画基礎	90
	デジタルコミック基礎	60
	デジタルコミック応用	60
マンガ専攻科	技術研究応用Ⅰ	90