

ゲーム・CG・アニメ専攻科CG専攻 カリキュラム (2019年度入学生)

授 業 科 目	1年		2年		3年		4年		履修時間	履修単位
	前	後	前	後	前	後	前	後		
GCB I	15								15	1
業界研究 I	30								30	2
美術基礎 I	60								60	4
企画・制作基礎 I	30								30	2
デッサン演習基礎 I	60								60	4
空間表現 I	60								60	4
モデリング基礎演習 I	60								60	4
モデリング基礎演習 II	90								90	6
CGリテラシー	30								30	2
業界研究 II		30							30	2
美術基礎 II		60							60	4
企画・制作基礎 II		30							30	2
デッサン演習基礎 II		60							60	4
空間表現 II		60							60	4
モデリング基礎演習 III		90							90	6
CGアニメーション基礎		90							90	6
GCB II			15						15	1
デッサン演習応用 I			60						60	4
3Dモデリング I			60						60	4
3Dモデリング II			60						60	4
CGアニメーション I			90						90	6
企画・制作基礎 III			30						30	2
空間表現 III			90						90	6
CGポートフォリオ制作 I			30						30	2
デッサン演習応用 II				60					60	4
3Dモデリング III				60					60	4
3Dモデリング IV				60					60	4
CGアニメーション II				90					90	6
企画・制作基礎 IV				30					30	2
空間表現 IV				90					90	6
CGポートフォリオ制作 II				30					30	2
キャリアデザイン I					30				30	2
デッサン演習上級 I					60				60	4
コンテスト制作 I					60				60	4
コンテスト制作 II					60				60	4
CG作品制作A I					90				90	6
CG作品制作A II					90				90	6
CGポートフォリオ制作 III					30				30	2
コンボジット I					30				30	2
キャリアデザイン II						30			30	2
デッサン演習上級 II						60			60	4
コンテスト制作 III						60			60	4
コンテスト制作 IV						60			60	4
CG作品制作B I						90			90	6
CG作品制作B II						90			90	6
CGポートフォリオ制作 IV						30			30	2
コンボジット II						30			30	2
就職実務 I							60		60	4
CGポートフォリオ制作 V							30		30	2
卒業制作A I							90		90	6
卒業制作A II							90		90	6
卒業制作A III							90		90	6
卒業制作A IV							90		90	6
就職実務 II								60	60	4
卒業制作B I								90	90	6
卒業制作B II								90	90	6
卒業制作B III								90	90	6
卒業制作B IV								90	90	6
各学年前後期小計	435	420	435	420	450	450	450	420	3,480	232
学年合計	855		855		900		870		3,480	

ゲーム・CG・アニメ専攻科アニメ専攻 カリキュラム (2019年度入学生)

授 業 科 目	1年		2年		3年		4年		履修時間	履修単位
	前	後	前	後	前	後	前	後		
G C B I	15								15	1
業 界 研 究 I	30								30	2
デ ジ タ ル イ ラ ス ト I	60								60	4
デ ッ サ ン 演 習 基 礎 I	60								60	4
ア ニ メ ー シ ョ ン 空 間 表 現 I	60								60	4
キ ャ ラ ク タ ー 表 現 I	60								60	4
キ ャ ラ ク タ ー 表 現 II	60								60	4
ア ニ メ ー シ ョ ン 基 礎 I	90								90	6
業 界 研 究 II		30							30	2
美 術 基 礎		60							60	4
デ ジ タ ル イ ラ ス ト II		60							60	4
デ ッ サ ン 演 習 基 礎 II		60							60	4
ア ニ メ ー シ ョ ン 空 間 表 現 II		60							60	4
ア ニ メ ー シ ョ ン 基 礎 II		90							90	6
デ ジ タ ル ツ ー ル 基 礎 I		60							60	4
G C B II			15						15	1
デ ジ タ ル ツ ー ル 基 礎 II			60						60	4
デ ッ サ ン 演 習 応 用 I			60						60	4
キ ャ ラ ク タ ー デ ザ イン I			30						30	2
ア ニ メ ー シ ョ ン 応 用 I			60						60	4
作 品 制 作 I			90						90	6
作 品 制 作 II			90						90	6
業 界 研 究 III			30						30	2
デ ジ タ ル ツ ー ル 基 礎 III				60					60	4
デ ッ サ ン 演 習 応 用 II				60					60	4
キ ャ ラ ク タ ー デ ザ イン II				30					30	2
ア ニ メ ー シ ョ ン 応 用 II				60					60	4
作 品 制 作 III				90					90	6
作 品 制 作 IV				90					90	6
業 界 研 究 IV				30					30	2
キ ャ リ ア デ ザ イン I					30				30	2
ア ニ メ ポ ー ト フ ォ リ オ 制 作 I					30				30	2
ア ニ メ ー シ ョ ン 制 作 A I					90				90	6
ア ニ メ ー シ ョ ン 制 作 A II					90				90	6
ア ニ メ ー シ ョ ン 制 作 A III					90				90	6
企 画 演 習 I					30				30	2
デ ジ タ ル ツ ー ル 演 習 I					60				60	4
キ ャ リ ア デ ザ イン II						30			30	2
ア ニ メ ポ ー ト フ ォ リ オ 制 作 II						30			30	2
ア ニ メ ー シ ョ ン 制 作 B I						90			90	6
ア ニ メ ー シ ョ ン 制 作 B II						90			90	6
ア ニ メ ー シ ョ ン 制 作 B III						90			90	6
企 画 演 習 II						30			30	2
デ ジ タ ル ツ ー ル 演 習 II						60			60	4
就 職 対 策 I							15		15	1
ア ニ メ ポ ー ト フ ォ リ オ 制 作 III							30		30	2
卒 業 制 作 A I							90		90	6
卒 業 制 作 A II							90		90	6
卒 業 制 作 A III							90		90	6
デ ジ タ ル ツ ー ル 演 習 III							60		60	4
実 践 技 術 研 究 I							60		60	4
就 職 対 策 II								15	15	1
ア ニ メ ポ ー ト フ ォ リ オ 制 作 IV								30	30	2
卒 業 制 作 B I								90	90	6
卒 業 制 作 B II								90	90	6
卒 業 制 作 B III								90	90	6
デ ジ タ ル ツ ー ル 演 習 IV								60	60	4
実 践 技 術 研 究 II								60	60	4
各学年前後期小計	435	420	435	420	420	435	435	420	3,420	228
学年合計	855		855		855		855		3,420	

ゲーム・CG・アニメ専攻科ゲーム専攻 カリキュラム (2019年度入学生)

授 業 科 目	1年		2年		3年		4年		履修時間	履修単位
	前	後	前	後	前	後	前	後		
GCB I	15								15	1
ゲーム数学基礎 I	30								30	2
ゲームデザイン I	30								30	2
英文基礎 I	30								30	2
コンピュータリテラシー I	60								60	4
システム設計 I	30								30	2
アルゴリズム I	60								60	4
ゲームグラフィックス I	30								30	2
ゲームプログラミング基礎 I	60								60	4
ゲームプログラミング基礎 II	90								90	6
ゲーム数学基礎 II		30							30	2
ゲームデザイン II		30							30	2
英文基礎 II		30							30	2
コンピュータリテラシー II		60							60	4
システム設計 II		30							30	2
アルゴリズム II		30							30	2
ゲームグラフィックス II		30							30	2
ゲームプログラミング基礎 III		60							60	4
ゲームプログラミング基礎 IV		90							90	6
午前試験免除対策 ※12月		30							30	2
GCB II			15						15	1
ゲームエンジン I			60						60	4
ゲームプログラミング応用 I			90						90	6
ゲームプログラミング応用 II			90						90	6
ゲーム数学応用 I			30						30	2
ゲーム開発 I ※5月			60						60	4
英文読解 I			30						30	2
CG概論 I			30						30	2
国家試験対策 ※4月			60						60	4
ゲームエンジン II				60					60	4
ゲームプログラミング応用 III				90					90	6
ゲームプログラミング応用 IV				90					90	6
ゲーム数学応用 II				30					30	2
ゲーム開発 II ※12月				60					60	4
英文読解 II				30					30	2
CG概論 II				30					30	2
選択授業 I					60				60	4
ゲームプログラミング実践 I					90				90	6
ゲームプログラミング実践 II					90				90	6
ゲーム開発 III ※4月					60				60	4
ゲーム開発 IV ※5月					60				60	4
ネットワークPG I					60				60	4
選択授業 II						60			60	4
ゲームプログラミング実践 III						90			90	6
ゲームプログラミング実践 IV						90			90	6
ゲーム開発 V ※12月						60			60	4
ネットワークPG II						60			60	4
キャリアデザイン I ※9月～						30			30	2
キャリアデザイン II ※2月						30			30	2
企画制作 I							60		60	4
企画制作 II							90		90	6
企画制作 III							90		90	6
企画制作 IV							90		90	6
ビジネス実務							30		30	2
就職実務 I							60		60	4
卒業制作 I								90	90	6
卒業制作 II								90	90	6
卒業制作 III								90	90	6
卒業制作 IV								90	90	6
プレゼンテーション								15	15	1
就職実務 II								60	60	4
各学年前後期小計	435	420	465	390	420	420	420	435	3,405	227
学年合計	855		855		840		855		3,405	