

ゲームクリエイター科カリキュラム（2026年度入学生）

授業科目	必修 選択	授業 形態	1年		2年		3年		履修 時間	履修 単位
			前期	後期	前期	後期	前期	後期		
基礎理論	選択	講義	16						16	1
アルゴリズム基礎講座	選択	講義	60						60	4
ネットワークとセキュリティ	選択	講義	60						60	4
データベース基礎講座	選択	講義	30						30	2
ゲームプログラミングC言語 I	選択	演習	90						90	6
office基礎演習 I	選択	演習	30						30	2
ゲームエンジン演習 I	選択	演習	60						60	4
GCB I	選択	講義	16						16	1
ゲーム制作演習 I	選択	演習		90					90	6
ゲームプログラミングC言語 II	選択	演習		30					30	2
ゲームプログラミングC言語 III	選択	講義		30					30	2
ゲーム理論	選択	講義		16					16	1
2DCG演習	選択	演習		30					30	2
ゲームエンジン演習 II	選択	演習		60					60	4
office基礎演習 II	選択	演習		30					30	2
ゲーム数学 I	選択	講義		30					30	2
ゲーム制作実習 I	必修	実習		90					90	3
ゲームプログラミングC++ I	選択	演習		60					60	4
ゲーム制作演習 II	必修	演習			90				90	6
ゲームプログラミングC++ II	選択	演習			30				30	2
ゲーム数学 II	選択	講義			46				46	3
3DCG演習 I	選択	演習			46				46	3
ゲームプランニング I	選択	演習			60				60	4
CG概論	選択	講義			16				16	1
ゲームエンジン演習 III	選択	演習			30				30	2
グループ制作実習 I	選択	実習			30				30	1
プログラミング演習C#	選択	演習			16				16	1
ゲーム制作実習 II	必修	実習				120			120	4
ゲームプログラミングC++ III	選択	演習				46			46	3
GCB II	選択	講義				16			16	1
3DCG演習 II	選択	演習				30			30	2
ゲームエンジン演習 IV	選択	演習				30			30	2
ゲームプランニング II	選択	演習				30			30	2
ゲーム物理学	選択	講義				30			30	2
文章表現 I	選択	講義				30			30	2
総合スキル基礎講座 I	選択	講義				30			30	2
キャリアデザイン I	選択	講義				60			60	4
ビジネス実務	選択	講義				16			16	1
情報科学基礎講座 I	選択	講義				30			30	2
ゲーム制作エキスパート講座 I	選択	演習				30			30	2
ゲーム制作演習 III	必修	演習					90		90	6
グループ制作実習 II	選択	実習					60		60	2
プログラミング演習Java	選択	演習					46		46	3
office基礎演習 III	選択	演習					16		16	1
文章表現 II	選択	講義					16		16	1
総合スキル基礎講座 II	選択	講義					16		16	1
キャリアデザイン II	選択	講義					60		60	4
情報科学基礎講座 II	選択	講義					30		30	2
ゲーム制作エキスパート講座 II	選択	演習					30		30	2
ゲーム制作実習 III	選択	実習						90	90	3
卒業研究 I	選択	実習						90	90	3
卒業研究 II	選択	実習						90	90	3
卒業研究 III	必修	実習						120	120	4
キャリアデザイン III	選択	講義						30	30	2
情報科学基礎講座 III	選択	講義						30	30	2
ゲーム制作エキスパート講座 III	選択	演習						30	30	2
総合スキル応用講座	選択	講義						16	16	1
各学年前後期小計			362	466	364	498	364	496	2,550	146
学年合計			828		862		860		2,550	