

令和6年度 ゲームクリエイター科開講状況

学年	授業科目	必須 選択	授業 形態	前期	後期	履修 時間	履修 単位	対面	遠隔	対面・遠隔併用
1	基礎理論	必須	講義	16		16	1	○		
1	アルゴリズム	必須	講義	60		60	4	○		
1	ネットワークとセキュリティ	必須	講義	46		46	3	○		
1	データベース	必須	講義	46		46	3	○		
1	C言語	必須	演習	90		90	6	○		
1	情報処理活用 I	必須	講義	30		30	2	○		
1	ゲーム概論 I	必須	演習	76		76	5	○		
1	一般教養 I	必須	講義	16		16	1	○		
1	GCB I	必須	講義	16		16	1	○		
1	ゲームプログラミング	必須	演習		90	90	6	○		
1	C言語演習 I	必須	演習		30	30	2	○		
1	ゲーム理論	必須	講義		16	16	1	○		
1	2DCG演習	必須	演習		30	30	2	○		
1	ゲーム概論 II	必須	演習		76	76	5	○		
1	情報処理活用 II	必須	演習		30	30	2	○		
1	ゲーム数学 I	必須	講義		30	30	2	○		
1	一般教養 II	必須	講義		30	30	2	○		
1	ゲームプログラミング演習	必須	演習		90	90	6	○		
1	C言語演習 II	必須	演習		30	30	2	○		
1	C++	必須	演習		60	60	4	○		
2	ゲーム制作演習 I	必須	演習	90		90	6	○		
2	C++演習 I	必須	演習	30		30	2	○		
2	ゲーム数学 II	必須	講義	46		46	3	○		
2	3DCG演習 I	必須	演習	46		46	3	○		
2	ゲームプランニング I	必須	演習	46		46	3	○		
2	一般教養 III	必須	講義	16		16	1	○		
2	CG概論	必須	講義	16		16	1	○		
2	UnrealEngine演習 I	必須	演習	30		30	2	○		
2	グループ制作演習 I	必須	演習	30		30	2	○		
2	ゲーム制作演習 II	必須	演習		90	90	6	○		
2	C++演習 II	必須	演習		46	46	3	○		
2	ネットワークプログラミング	必須	演習		30	30	2	○		
2	GCB II	必須	講義		16	16	1	○		
2	3DCG演習 II	必須	演習		16	16	1	○		
2	UnrealEngine演習 II	必須	演習		30	30	2	○		
2	ゲームプランニング II	必須	演習		16	16	1	○		
2	ゲーム物理学	必須	講義		30	30	2	○		
2	文章表現 I	必須	講義		30	30	2	○		
2	一般教養 IV	必須	講義		30	30	2	○		
2	就職実務 I	必須	講義		60	60	4	○		
2	動画編集	必須	演習		16	16	1	○		
2	ビジネス実務	必須	講義		16	16	1	○		
2	C#	必須	演習		16	16	1	○		
2	基本情報技術者試験講座 I (※A)	必須選択	講義		30	30	2	○		
2	ゲーム制作エキスパート講座 I (※A)	必須選択	演習		30	30	2	○		

学年	授業科目	必須 選択	授業 形態	前期	後期	履修 時間	履修 単位	対面	遠隔	対面・遠隔併用
3	ゲーム制作演習Ⅲ	必須	演習	76		76	5	○		
3	グループ制作演習Ⅱ	必須	演習	76		76	5	○		
3	Unity (※B)	必須選択	演習	46		46	3	○		
3	Java (※B)	必須選択	演習	46		46	3	○		
3	ドキュメンテーション	必須	演習	16		16	1	○		
3	文章表現Ⅱ	必須	講義	16		16	1	○		
3	一般教養Ⅴ	必須	講義	16		16	1	○		
3	就職実務Ⅱ	必須	講義	46		46	3	○		
3	基本情報技術者試験講座Ⅱ (※C)	必須選択	講義	46		46	3	○		
3	ゲーム制作エキスパート講座Ⅱ (※C)	必須選択	演習	46		46	3	○		
3	ゲーム制作演習Ⅳ	必須	演習		60	60	4	○		
3	卒業研究Ⅰ	必須	演習		90	90	6	○		
3	卒業研究Ⅱ	必須	演習		90	90	6	○		
3	卒業研究Ⅲ	必須	演習		90	90	6	○		
3	卒業研究Ⅳ	必須	演習		46	46	3	○		
3	就職実務Ⅲ	必須	講義		60	60	4	○		
3	基本情報技術者試験講座Ⅲ (※D)	必須選択	講義		30	30	2	○		
3	ゲーム制作エキスパート講座Ⅲ (※D)	必須選択	演習		30	30	2	○		