

令和6年度 システムエンジニア科開講状況

学年	授業科目	必須 選択	授業 形態	前期	後期	履修 時間	履修 単位	対面	遠隔	対面・遠隔併用
1	基礎理論	必須	講義	46		46	3	○		
1	アルゴリズム I	必須	講義	76		76	5	○		
1	ソフトウェアとハードウェア	必須	講義	46		46	3	○		
1	ネットワークとセキュリティ	必須	講義	60		60	4	○		
1	データベース	必須	講義	46		46	3	○		
1	開発と管理と戦略	必須	講義	30		30	2	○		
1	アルゴリズム II	必須	講義		76	76	5	○		
1	テクノロジー基礎	必須	講義		90	90	6	○		
1	プログラミング言語 I	必須	演習	60		60	4	○		
1	プログラミング言語 II	必須	演習		76	76	5	○		
1	情報処理ベーシック I	必須	講義		60	60	4	○		
1	情報処理活用 I	必須	演習	30		30	2	○		
1	情報処理活用 II	必須	演習		30	30	2	○		
1	プログラミング基礎演習	必須	演習		30	30	2	○		
1	SQL I	必須	演習		30	30	2	○		
1	オブジェクト指向 I	必須	演習		46	46	3	○		
1	一般教養 I	必須	講義		16	16	1	○		
1	ビジネス実務	必須	講義		16	16	1	○		
1	GCB I	必須	講義	16		16	1	○		
2	情報処理試験 特別講座 II (春向)	必須	講義	76		76	5	○		
2	情報処理試験 講座 II (秋向)	必須	講義	30		30	2	○		
2	情報処理試験 特別講座 II (秋向)	必須	講義		60	60	4	○		
2	情報処理試験 講座 II (春向)	必須	講義		60	60	4	○		
2	データベース演習	必須	演習	16		16	1	○		
2	実務文書作成	必須	演習	16		16	1	○		
2	Linux基礎	必須	演習	46		46	3	○		
2	SQL II	必須	演習	30		30	2	○		
2	Visual C# II	必須	演習	30		30	2	○		
2	システム設計	必須	演習		30	30	2	○		
2	HTML	必須	演習	46		46	3	○		
2	JavaScript	必須	演習		60	60	4	○		
2	Webプログラミング I	必須	演習	46		46	3	○		
2	Webプログラミング II	必須	演習		46	46	3	○		
2	スマートフォンアプリ開発	必須	演習		46	46	3	○		
2	プログラミングスキル I	必須	演習		46	46	3	○		
2	一般教養 II A	必須	講義	16		16	1	○		
2	一般教養 II B	必須	講義		16	16	1	○		
2	文章表現 I	必須	講義		16	16	1	○		
2	時事経済	必須	講義		16	16	1	○		
2	GCB II	必須	講義	16		16	1	○		
2	就職実務 I	必須	講義		46	46	3	○		

学年	授業科目	必須 選択	授業 形態	前期	後期	履修 時間	履修 単位	対面	遠隔	対面・遠隔併用
3	情報処理試験 特別講座Ⅲ(春向)	必須	講義	76		76	5	○		
3	情報処理試験 講座Ⅲ(秋向)	必須	講義	30		30	2	○		
3	情報処理試験 特別講座Ⅲ(秋向)	必須	講義		60	60	4	○		
3	Excel VBA	必須	演習	30		30	2	○		
3	システム構築	必須	演習	46		46	3	○		
3	AI基礎	必須	演習	30		30	2	○		
3	プログラミングスキルⅡ	必須	演習	46		46	3	○		
3	Webアプリケーション開発	必須	演習	76		76	5	○		
3	システム構築技法Ⅰ	必須	演習		30	30	2	○		
3	システム構築技法Ⅱ	必須	演習		30	30	2	○		
3	制御プログラミングⅠ	必須	演習		46	46	3	○		
3	制御プログラミングⅡ	必須	演習		60	60	4	○		
3	一般教養ⅢA	必須	講義	16		16	1	○		
3	一般教養ⅢB	必須	講義		16	16	1	○		
3	文章表現Ⅱ	必須	講義	16		16	1	○		
3	就職実務Ⅱ	必須	講義	46		46	3	○		
3	卒業研究Ⅰ	必須	演習		76	76	5	○		
3	卒業研究Ⅱ	必須	演習		76	76	5	○		