

## 別表2-2

## ゲームクリエイタ科カリキュラム（令和2年度入学生）

授 業 科 目	1年		2年		3年		履修 時間	履修 単位
	前	後	前	後	前	後		
基礎理論	46						46	3
アルゴリズムⅠ	76						76	5
ソフトウェアとハードウェア	46						46	3
ネットワークとセキュリティ	60						60	4
データベース	46						46	3
開発と管理と戦略	30						30	2
C言語	60						60	4
情報処理活用Ⅰ	30						30	2
アルゴリズムⅡ		60					60	4
テクノロジー技術		90					90	6
ゲームプログラミング		30					30	2
C言語演習Ⅰ		90					90	6
C言語演習Ⅱ		46					46	3
情報処理活用Ⅱ		16					16	1
ゲームプログラミング演習		60					60	4
2DCG演習		16					16	1
ゲーム数学Ⅰ		30					30	2
GCBⅠ		16					16	1
春向け・情報処理試験講座		(60)					(60)	4
ゲーム制作エキスパート講座		(60)					(60)	4
春向け・情報処理試験特別講座			(76)				(76)	5
ゲーム制作エキスパート特別講座			(76)				(76)	5
CG概論			16				16	1
ゲーム制作演習Ⅰ			76				76	5
C++			76				76	5
ゲーム数学Ⅱ			46				46	3
3DCG演習Ⅰ			46				46	3
ゲームプランニングⅠ			46				46	3
文章表現Ⅰ			16				16	1
C++演習				60			60	4
ゲームプランニングⅡ				46			46	3
文章表現Ⅱ				30			30	2
ゲーム制作演習Ⅱ				90			90	6
3DCG演習Ⅱ				30			30	2
ゲーム物理学				30			30	2
就職実務Ⅰ				60			60	4
ネットワークプログラミング				30			30	2
ビジネス実務				16			16	1
一般教養Ⅰ				16			16	1
GCBⅡ				16			16	1
ゲーム制作演習Ⅲ					90		90	6
就職実務Ⅱ					60		60	4
C#					30		30	2
グループ制作演習					60		60	4
ドキュメンテーションⅠ					16		16	1
Unity					46		46	3
Java					46		46	3
一般教養Ⅱ					16		16	1
文章表現Ⅲ					16		16	1
ゲーム制作演習Ⅳ						90	90	6
一般教養Ⅲ						30	30	2
就職実務Ⅲ						60	60	4
ドキュメンテーションⅡ						16	16	1
卒業研究Ⅰ						90	90	6
卒業研究Ⅱ						90	90	6
卒業研究Ⅲ						46	46	3
各学年前後期小計	394	514	398	424	380	422	2532	176
学年合計	908		822		802		2532	