

麻生情報ビジネス専門学校北九州校

教育課程編成・実施方針（カリキュラム・ポリシー）

【コンピュータシステム科】

IT 分野では、コンピュータのスペシャリストとして業界をリードしていくため、資格や技術力を有する人材が必要となります。コンピュータシステム科ではプログラムの基礎から応用までを幅広く学習、国家資格やベンダー資格を取得し、ソフトウェア開発企業や一般企業のシステム開発部門で活躍できるエンジニアを育成することを目標に、授業科目を開設します。

また企業や業界動向に詳しい有識者より意見を聴取し、業界ニーズを踏まえた科目開設を実現します。

【システムエンジニア科】

IT 分野では、コンピュータのスペシャリストとして業界をリードしていくため、資格や高い技術力を有する人材が必要となります。システムエンジニア科では情報処理技術を中心に、システム開発について基礎から応用まで幅広く学習し高度な知識や論理思考を身につけ、国家資格やベンダー資格を取得、高いレベルのシステムエンジニアやプログラマを育成することを目標に、授業科目を開設します。

また企業や業界動向に詳しい有識者より意見を聴取し、業界ニーズを踏まえた科目開設を実現します。

【ゲームクリエイター科】

ゲーム業界において、開発者に求められることは企業によって様々ではありますが、大きく3つ挙げることができます。

- ・高いゲーム開発技術力
- ・ゲームの面白さを分析する能力
- ・チーム制作において活躍できる人間力

以上の3つを学生が身につけるために必要な授業科目を開設します。

授業科目の開設にあたっては、日々変化するゲーム業界の技術や開発環境に対応するため、ゲーム業界の開発現場から情報を得ながら検討します。

【オフィスビジネス科】

- ・実務能力を身につけることを目的とし、アプリケーション実技科目及び知識科目を設置します。
- ・多様化するオフィス環境において事務処理能力だけでなく総合力を持った人材を

育成するための教養科目を設置します。

- ・即戦力のみならず豊かな人間性を持ったビジネススペシャリストの人材を育成するためのマナー教育科目を設置します。
- ・身につけた知識を活かし発展的な思考を身につけるためのプレゼンテーション科目などを設置します。
- ・科目の開設にあたっては、企業や業界動向に詳しい有識者より意見を聴取し、社会ニーズを踏まえた科目開設を実現します。

【CGデザイン科】

デザイン業界を含むクリエイティブ業界で顧客が求めるデザインができる人材、また企画、提案も含めた総合力をもった人材を養成します。主にグラフィックデザイン、Webデザイン、イラストレーション、CG映像制作の4分野を学習し、制作に応用するカリキュラムを設置します。

また企業や業界動向に詳しい有識者より意見を聴取し、業界ニーズを踏まえたカリキュラムを実現します。

【CGクリエイター科】

より高度な目標を見据え、デザイン業界を含むクリエイティブ業界で顧客が求めるデザインができる人材、また企画、提案も含めた総合力をもった人材を養成します。主にグラフィックデザイン、Webデザイン、イラストレーション、CG映像制作の4分野を学習し、制作に応用するカリキュラムを設置します。

また企業や業界動向に詳しい有識者より意見を聴取し、業界ニーズを踏まえたカリキュラムを実現します。