

科目名	卒業制作 I					
科目名(英)	Graduation Works I					
単位数	6単位		時間数	90時間	担当者	照山茂行 真島祐二 青柳孝浩
実施年度	2019年度		実施時期	後期	実務家教員担当科目	
対象学科・学年	ゲームクリエータ専攻科4年					
授業概要	学習成果を具現化するための作品制作を行い、その作品を就職活動にも活用できるようにする。					
授業形式	講義:	演習: <input checked="" type="radio"/>	実習:	実技:	※ 主たる方法: <input checked="" type="radio"/> その他: <input type="radio"/>	
学習目標 (到達目標)	言語情報	知的技能	運動技能	態度・意欲	その他	目標
	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				一つのゲームとして完成された作品を制作する事ができる。
		<input checked="" type="radio"/>				スケジュール管理を行い、計画的な作業をする事ができる。
テキスト・教材 参考図書	特になし					
授業計画	授業項目・内容					授業外学修指示
	1-3.ヒアリング、アイディア出し、スケジュール作成					
	4-21.作品制作、進捗確認、個別指導					
	22-24.中間発表会					中間チェック
	25-39.作品制作、進捗確認、個別指導					
	40-42.作品制作、期末発表準備					
	43-45.期末発表会、講評					最終評価
評価方法	制作物の提出を実施する。 以上を下記の観点・割合で評価する。 成績評価基準は、S(90点以上)・A(80点以上)・B(70点以上)・C(60点以上)・D(59点以下)とする。					
	定期試験	言語情報	知的技能	運動技能	態度・意欲	その他
	小テスト					
	宿題・レポート					
	発表・作品		<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	100%
履修上の注意	出席が20回に満たない場合は、作品提出の資格を与えない。					

科目名	卒業制作Ⅱ					
科目名(英)	Graduation Works Ⅱ					
単位数	6単位		時間数	90時間	担当者	照山茂行 真島祐二 青柳孝浩
実施年度	2019年度		実施時期	後期	実務家教員担当科目	
対象学科・学年	ゲームクリエータ専攻科4年					
授業概要	学習成果を具現化するための作品制作を行い、その作品を就職活動にも活用できるようにする。					
授業形式	講義:	演習: <input checked="" type="radio"/>	実習:	実技:	※ 主たる方法: <input checked="" type="radio"/> その他: <input type="radio"/>	
学習目標 (到達目標)	言語情報	知的技能	運動技能	態度意欲	その他	目標
	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				一つのゲームとして完成された作品を制作する事ができる。
		<input checked="" type="radio"/>				スケジュール管理を行い、計画的な作業をする事ができる。
テキスト・教材 参考図書	特になし					
授業計画	授業項目・内容					授業外学修指示
	1-3.ヒアリング、アイディア出し、スケジュール作成					
	4-21.作品制作、進捗確認、個別指導					
	22-24.中間発表会					中間チェック
	25-39.作品制作、進捗確認、個別指導					
	40-42.作品制作、期末発表準備					
	43-45.期末発表会、講評					最終評価
評価方法	制作物の提出を実施する。 以上を下記の観点・割合で評価する。 成績評価基準は、S(90点以上)・A(80点以上)・B(70点以上)・C(60点以上)・D(59点以下)とする。					
	定期試験	言語情報	知的技能	運動技能	態度・意欲	その他
	小テスト					
	宿題・レポート					
	発表・作品		<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	100%
履修上の注意	出席が20回に満たない場合は、作品提出の資格を与えない。					

科目名	卒業制作Ⅲ					
科目名(英)	Graduation Works Ⅲ					
単位数	6単位		時間数	90時間	担当者	照山茂行 真島祐二 青柳孝浩
実施年度	2019年度		実施時期	後期	実務家教員担当科目	
対象学科・学年	ゲームクリエータ専攻科4年					
授業概要	学習成果を具現化するための作品制作を行い、その作品を就職活動にも活用できるようにする。					
授業形式	講義:	演習: <input checked="" type="radio"/>	実習:	実技:	※ 主たる方法: <input checked="" type="radio"/> その他: <input type="radio"/>	
学習目標 (到達目標)	言語情報	知的技能	運動技能	態度・意欲	その他	目標
	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				一つのゲームとして完成された作品を制作する事ができる。
		<input checked="" type="radio"/>				スケジュール管理を行い、計画的な作業をする事ができる。
テキスト・教材 参考図書	特になし					
授業計画	授業項目・内容					授業外学修指示
	1-3.ヒアリング、アイディア出し、スケジュール作成					
	4-21.作品制作、進捗確認、個別指導					
	22-24.中間発表会					中間チェック
	25-39.作品制作、進捗確認、個別指導					
	40-42.作品制作、期末発表準備					
	43-45.期末発表会、講評					最終評価
評価方法	制作物の提出を実施する。 以上を下記の観点・割合で評価する。 成績評価基準は、S(90点以上)・A(80点以上)・B(70点以上)・C(60点以上)・D(59点以下)とする。					
	定期試験	言語情報	知的技能	運動技能	態度・意欲	その他
	小テスト					
	宿題・レポート					
	発表・作品		<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	100%
履修上の注意	出席が20回に満たない場合は、作品提出の資格を与えない。					

科目名	卒業制作IV					
科目名(英)	Graduation Works IV					
単位数	6単位		時間数	90時間	担当者	照山茂行 真島祐二 青柳孝浩
実施年度	2019年度		実施時期	後期	実務家教員担当科目	
対象学科・学年	ゲームクリエータ専攻科4年					
授業概要	学習成果を具現化するための作品制作を行い、その作品を就職活動にも活用できるようにする。					
授業形式	講義:	演習: <input checked="" type="radio"/>	実習:	実技:	※ 主たる方法: <input checked="" type="radio"/> その他: <input type="radio"/>	
学習目標 (到達目標)	言語情報	知的技能	運動技能	態度・意欲	その他	目標
	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>				一つのゲームとして完成された作品を制作する事ができる。
		<input checked="" type="radio"/>				スケジュール管理を行い、計画的な作業をする事ができる。
テキスト・教材 参考図書	特になし					
授業計画	授業項目・内容					授業外学修指示
	1-3.ヒアリング、アイディア出し、スケジュール作成					
	4-21.作品制作、進捗確認、個別指導					
	22-24.中間発表会					中間チェック
	25-39.作品制作、進捗確認、個別指導					
	40-42.作品制作、期末発表準備					
	43-45.期末発表会、講評					最終評価
評価方法	制作物の提出を実施する。 以上を下記の観点・割合で評価する。 成績評価基準は、S(90点以上)・A(80点以上)・B(70点以上)・C(60点以上)・D(59点以下)とする。					
	定期試験	言語情報	知的技能	運動技能	態度・意欲	その他
	小テスト					
	宿題・レポート					
	発表・作品		<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	100%
履修上の注意	出席が20回に満たない場合は、作品提出の資格を与えない。					

科目名	プレゼンテーション					
科目名(英)	Presentation					
単位数	1単位		時間数	16時間	担当者	照山茂行 真島祐二 青柳孝浩
実施年度	2019年度		実施時期	後期	実務家教員担当科目	
対象学科・学年	ゲームクリエータ専攻科4年					
授業概要	卒業制作を含め、これまでの学習の成果をドキュメントとしてまとめる。					
授業形式	講義:	演習: <input checked="" type="radio"/>	実習:	実技:	※ 主たる方法:○ その他:△	
学習目標 (到達目標)	言語情報	知的技能	運動技能	態度意欲	その他	目標
		<input checked="" type="radio"/>				制作物をドキュメントとして完成させ、発表形式の書類にまとめる事ができる。
テキスト・教材 参考図書	特になし					
授業計画	回数	授業項目・内容				授業外学修指示
	1	導入/ポートフォリオの役割について				
	2	作品リスト作成				
	3	ページ構成・台製作成				
	4	デザインテンプレート作成				
	5	デザイン制作①				
	6	中間チェック				
	7	デザイン制作②				
	8	仕上げ・提出				
評価方法	制作物の提出を実施する。 以上を下記の観点・割合で評価する。 成績評価基準は、S(90点以上)・A(80点以上)・B(70点以上)・C(60点以上)・D(59点以下)とする。					
		言語情報	知的技能	運動技能	態度・意欲	その他
	定期試験					
	小テスト					
	宿題・レポート					
	発表・作品			◎		90%
	授業態度				○	10%
履修上の注意						

科目名	就職実務Ⅱ							
科目名(英)	Job Practice Ⅱ							
単位数	4単位		時間数	60時間	担当者	青柳 孝浩		
実施年度	2019年度		実施時期	後期	実務家教員担当科目			
対象学科・学年	ゲームクリエータ専攻科4年							
授業概要	<p>自己分析や企業研究を行い、希望の就職先への内定を目指す。</p> <p>この講座では、各々が希望する業界への内定に向けて、履歴書の作成・企業研究・面接練習などを行っていく。また、学校求人の案内や提出物の作成・確認など就職活動を行う上で必要な事を中心に行っていく。</p>							
授業形式	講義: <input type="radio"/>	演習: <input type="triangle"/>	実習: <input type="square"/>	実技: <input type="triangle"/>	※ 主たる方法: <input type="radio"/> その他: <input type="triangle"/>			
学習目標 (到達目標)	言語情報 知的技能 運動技能 態度意欲 その他	目標						
	<input type="radio"/> <input type="radio"/>	自己分析を行い履歴書やエントリーシートの作成ができる。						
	<input type="radio"/> <input type="radio"/>	企業研究を行い、自身の進路を選択する事ができる。						
	<input type="radio"/> <input type="radio"/>	面接試験での質疑応答ができる。						
テキスト・教材 参考図書	特になし							
授業計画	授業項目・内容					授業外学修指示		
	1-2.履歴書:自己PRのブラッシュアップ							
	3-6.履歴書:志望動機を考える					履歴書の仕上げ		
	7-10.企業研究:希望業種の企業研究							
	11-12.企業研究:求人が来ている企業の研究					受験に必要な書類、作品の確認と準備		
	13-16.面接練習:自己PR、志望動機について							
	17-21.面接練習:希望業種特有の質問に対する考え方							
	22-23.企業研究:求人が来ている企業の研究							
	24-27.面接練習:自己PR、志望動機について							
	28-30.面接練習:希望業種特有の質問に対する考え方							
評価方法	<p>出席状況(30%)、履歴書の原稿・作文などの提出(70%)で評価する。</p> <p>成績評価基準は、R(60点以上)・D(59点以下)とする。</p>							
	定期試験	言語情報	知的技能	運動技能	態度・意欲	その他		
	小テスト							
	宿題・レポート							
	発表・作品							
	授業態度		<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	100%		
履修上の注意	特になし							