

ゲームクリエイタ科カリキュラム (2017年度入学生) 別表2-2

授 業 科 目	1年		2年		3年		履修時間	履修単位
	前	後	前	後	前	後		
GCB I	15						15	1
情報基礎 I	60						60	4
システム開発 I	30						30	2
データベース	30						30	2
マネジメント	30						30	2
プログラム言語(C言語) I	60						60	4
ゲーム数学基礎 I	30						30	2
英文基礎 I	30						30	2
ゲームデザイン基礎 I	60						60	4
ゲームプログラミング基礎 I	90						90	6
ゲームグラフィックス I	30						30	2
情報基礎 II		60					60	4
システム開発 II		30					30	2
ネットワーク		30					30	2
ストラテジー		30					30	2
プログラム言語(C言語) II		60					60	4
ゲーム数学基礎 II		30					30	2
英文基礎 II		30					30	2
ゲームデザイン基礎 II		60					60	4
ゲームプログラミング基礎 II		90					90	6
ゲームグラフィックス II		30					30	2
GCB II			15				15	1
オブジェクト指向(Java) I			60				60	4
ゲーム数学応用 I			30				30	2
英文読解 I			30				30	2
キャリアデザイン I			30				30	2
ゲームデザイン応用 I			60				60	4
3Dプログラミング基礎 I			90				90	6
3Dプログラミング基礎 II			90				90	6
ゲームエンジン I			90				90	6
オブジェクト指向(Java) II				60			60	4
ゲーム数学応用 II				30			30	2
英文読解 II				30			30	2
一般教養 I				30			30	2
キャリアデザイン II				30			30	2
就職実務 I				24			24	1
ゲームデザイン応用 II				60			60	4
3Dプログラミング応用 I				90			90	6
3Dプログラミング応用 II				90			90	6
ゲームエンジン II				90			90	6
就職実務 II					60		60	4
企画制作 I					60		60	4
企画制作 II					90		90	6
企画制作 III					90		90	6
企画制作 IV					90		90	6
ビジネス実務					30		30	2
卒業制作 I						90	90	6
卒業制作 II						90	90	6
卒業制作 III						90	90	6
卒業制作 IV						90	90	6
就職実務 II						60	60	4
プレゼンテーション						15	15	1
各学年前後期小計	465	450	495	534	420	435	2799	186
学年合計	915		1029		855		2799	