

ゲームクリエイター専攻科カリキュラム (2017年度入学生) 別表2-8

授業科目	1年		2年		3年		4年		履修時間	履修単位
	前	後	前	後	前	後	前	後		
GCB I	15								15	1
情報基礎 I	60								60	4
システム開発 I	30								30	2
データベース	30								30	2
マネジメント	30								30	2
プログラム言語(C言語) I	60								60	4
ゲーム数学基礎 I	30								30	2
英文基礎 I	30								30	2
ゲームデザイン基礎 I	60								60	4
ゲームプログラミング基礎 I	90								90	6
ゲームグラフィックス I	30								30	2
情報基礎 II		60							60	4
システム開発 II		30							30	2
ネットワーク		30							30	2
ストラテジー		30							30	2
プログラム言語(C言語) II		60							60	4
ゲーム数学基礎 II		30							30	2
英文基礎 II		30							30	2
ゲームデザイン基礎 II		60							60	4
ゲームプログラミング基礎 II		90							90	6
ゲームグラフィックス II		30							30	2
GCB II			15						15	1
オブジェクト指向(Java) I			60						60	4
ゲーム数学応用 I			30						30	2
英文読解 I			30						30	2
ゲームデザイン応用 I			60						60	4
3Dプログラミング基礎 I				90					90	6
3Dプログラミング基礎 II				90					90	6
ゲームエンジン I				90					90	6
オブジェクト指向(Java) II				60					60	4
ゲーム数学応用 II				30					30	2
英文読解 II				30					30	2
ゲームデザイン応用 II				60					60	4
3Dプログラミング応用 I				90					90	6
3Dプログラミング応用 II				90					90	6
ゲームエンジン II				90					90	6
ゲームプログラミング実践 I					90				90	6
ゲームプログラミング実践 II					90				90	6
ゲーム開発 III					60				60	4
ネットワークPG I					60				60	4
ゲーム開発 IV					60				60	4
選択授業 I					60				60	4
ゲームプログラミング実践 III						90			90	6
ゲームプログラミング実践 IV						90			90	6
ゲーム開発 V						60			60	4
ネットワークPG II						60			60	4
選択授業 II						60			60	4
キャリアデザイン I						30			30	2
キャリアデザイン II						30			30	2
就職実務 I							60		60	4
ビジネス実務							30		30	2
企画制作 I							60		60	4
企画制作 II							90		90	6
企画制作 III							90		90	6
企画制作 IV							90		90	6
卒業制作 I								90	90	6
卒業制作 II								90	90	6
卒業制作 III								90	90	6
卒業制作 IV								90	90	6
プレゼンテーション								15	15	1
就職実務 II								60	60	4
各学年前後期小計	465	450	465	450	420	420	420	435	3525	235
学年合計		915		915		840		855		3525